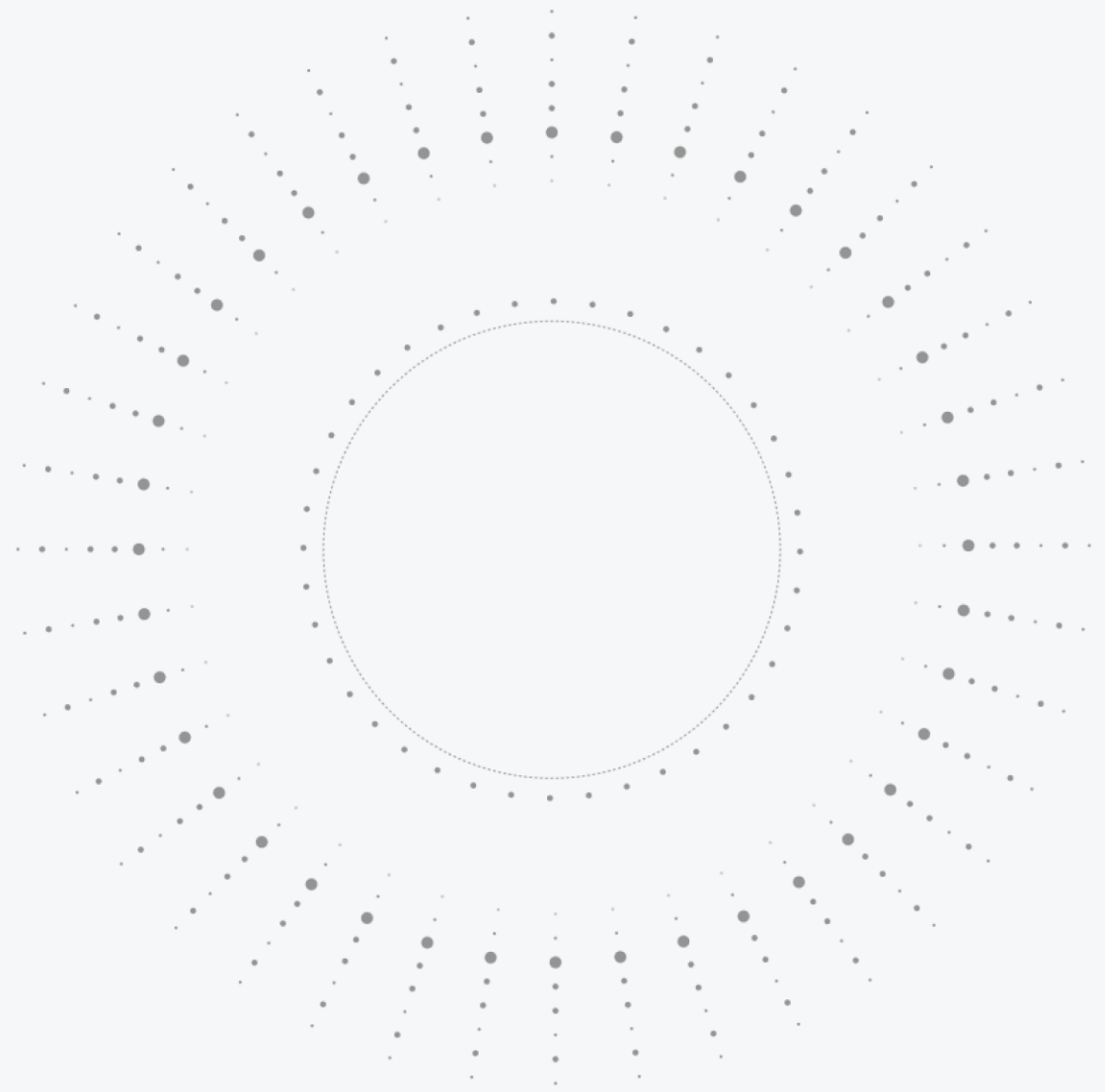


AIARA

**We provide
digital solution
for client.**



Communication ▼ Normalization System ▼

아이아라는 2009년 설립되어 다양한 플랫폼과 장르의 게임 및 소프트웨어, 3D분야에서 오랜 경험을 가진 각 분야의 전문가들과 함께 성장해왔습니다.

주어진 업무만이 아니라 끝없이 제안하고 개선하는 작업을 진행하여 탁월한 개발 기술로 고객들의 니즈를 만족시켜왔습니다.

클라이언트의 최고 개발 파트너로서 항상 제안드리고 소통할 것을 약속드립니다.

아이아라는

항상 커뮤니케이션을 중시하여 작업을 진행하고,
정규화된 작업체계를 통해 작업을 착수합니다.

설립일	2009. 소프트뱅크 벤처스 창업 투자 설립
회사명	(주)아이아라 (AIARA Co.,Ltd)
주소	서울 강남구 논현동 270-38, 진현빌딩 2동 202
특허	평면도안 입체화 구현장치 등 5개
사업분야	AR시스템 구축, VR시스템 구축, 모바일 웹 시스템 구축
직원수	50명

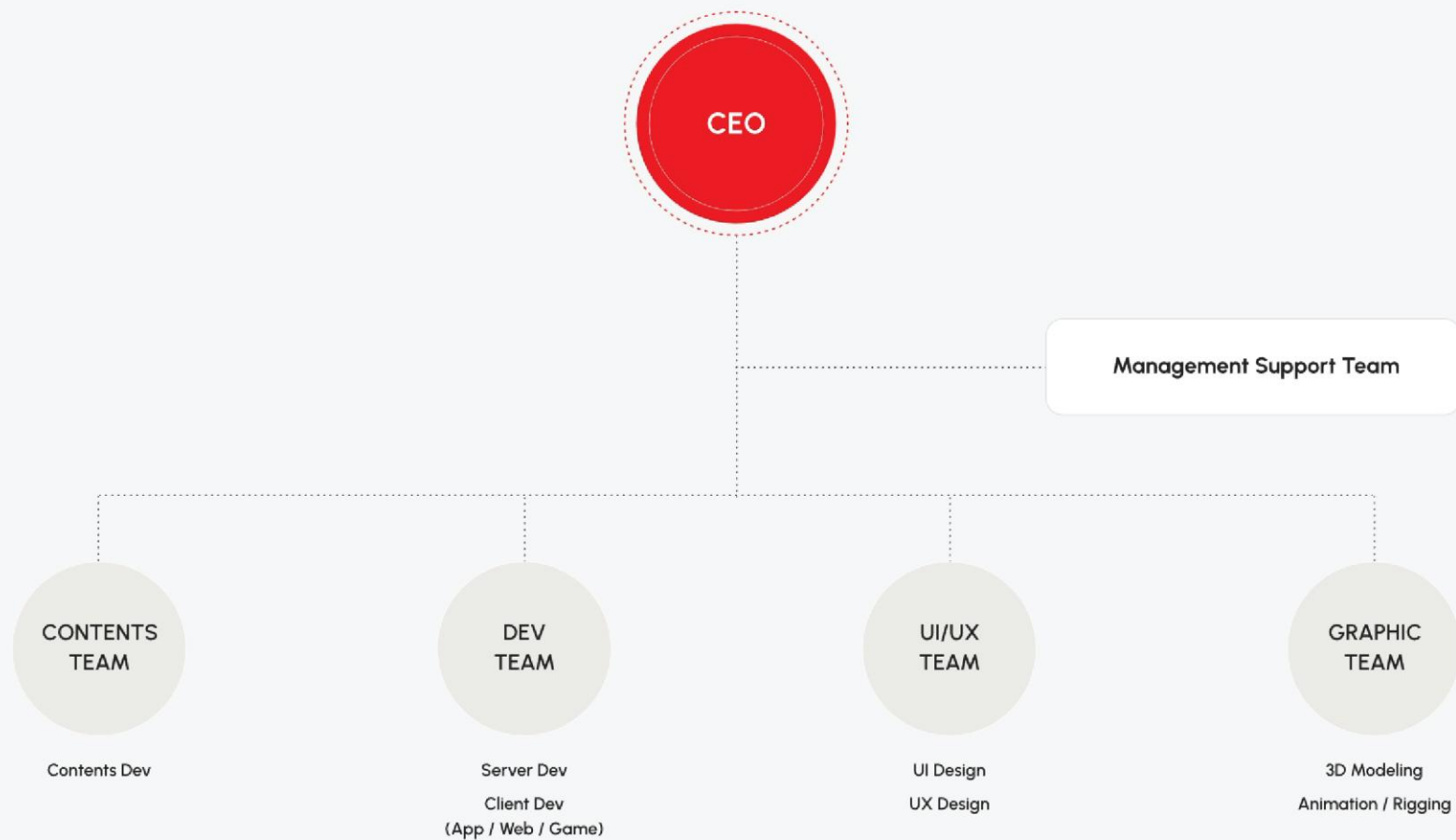


조직도

ORGANIZATION

아이아라는 다양한 분야에서 클라이언트를 만족시켜 왔습니다.

전문적인 개발기술뿐만 아니라 창의적인 디자인 및 진보적인 콘텐츠 기획 및 연출을 통해 하나밖에 없는 서비스를 만들어갑니다.



2009 ~ 2013 / YEAR

2009

- 소프트뱅크 벤처스 창업투자자 설립

2011

- IoT다트 게임 '스펙트럼NS' 개발
- 소프트뱅크커머스 웹사이트 구축
- 첨부파일 암호화 솔루션 개발
- 이마트 QR코드 시스템 구축

2012

- 가상현실 강의 솔루션 개발
- 증강현실 솔루션 '고릴라AR' 개발

2013

- 서커스컴퍼니 서버 & AR엔진 구축
- SK와이번스 고릴라 AR솔루션 납품
- 가상 국제교육원 멀티미디어 스마트 플랫폼 구축
- AR 스트리밍 솔루션 개발

2014 ~ 2016 / YEAR

2014

- 디노마드 웹사이트 구축
- SM엔터테인먼트 V-Theatre 모바일 하이브리드 앱 구축
- 제일기획 AR 어플리케이션 유지보수
- SM 엔터테인먼트 @coexartium AR 인터랙티브 미디어 구축(AR/BEACON)

2015

- 크레용팡 AR 시스템 개발
- “평면도안 입체화 구현 장치” 특허 등록
- 예림당 크레용팡 AR 콘텐츠 출판권 계약
- 중국 지혜도시 AR 학습 콘텐츠 구축
- 에버랜드 판다월드 공식 어플리케이션 구축
- 한국 관광공사 해외 홍보 사이트 구축
- 서울문화사 크레용팡 AR 콘텐츠 출판권 계약
- K2Global 데모데이 수상
- SIGGRAPH 컨퍼런스 (LA) 크레용팡 콘텐츠 참가
- 한국 콘텐츠 진흥원 융복합 콘텐츠 부문 수상 (경쟁률 500:1)

2016

- KT올레 TV모바일 APP 구축
- GS그룹 고릴라 AR 사용권 계약
- 한국 토요타 자동차 크레용팡 AR 사용권 계약
- 헬스 조선 “명의 톡톡” 앱 구축
- 캐시빈 어플리케이션 개발

2017 ~ 2018 / YEAR

2017

- 국립중앙박물관 AR ICT 콘텐츠 구축
- 현대카드 360VR 콘텐츠 구축
- 현대카드 JOKER 게임형 어플리케이션 구축
- 나이키 KIOSK 콘텐츠 구축
- LG전자 시스템에어컨 마케팅용 AR콘텐츠 구축
- 현대카드 JOKER 시즌2 구축
- 차병원 가상 뇌혈관 조영 시스템 구축
- 애니맥스 크레용팡 AR 사용권 계약
- 울산시 “살아있는 이집트 문명” AR 콘텐츠 제작
- 이마트 주라기월드 AR 플랫폼 구축
- 능률교육 크레용팡 AR 사용권 계약
- 한국전력공사 AR 점검용 시스템 e-vas 개발
- 기아자동차 VR 시뮬레이터 구축
- 나이키 우먼 빅토리 투어 프로그램 구축

2018

- 롯데홈쇼핑 AR가구앱 개발
- 한국도로공사 VR/AR 프로젝트 구축
- 여수예술랜드 트릭아트 AR 어플리케이션 개발
- 서울시청 내친구서울 AR 콘텐츠 개발
- 시공미디어 스마트교실 AR 콘텐츠 개발
- CREKA 교육용 어플리케이션 개발
- SM Museum 어플리케이션 개발
- 한국 관광공사 두루누리 iOS 어플리케이션 개발
- 픽풍 AR 인터랙션 애니메이션 게임 개발
- 도요타 자동차 AR / 네이티브 어플리케이션 개발
- 원더스 퀵서비스 어플리케이션 개발

2019 ~ 2020 / YEAR

2019

- JTBC 인터렉티브 드라마 어플리케이션
- 유안타증권 티레이더배틀 어플리케이션 개발
- 원더플플랫폼 UO+리모트 어플리케이션 개발
- 리본카 VR / KIOSK 콘텐츠 개발
- 키넥트 기반 게임 개발
- 세븐일레븐 AR어플리케이션 개발
- AR이모지 어플리케이션 개발
- 명동지도 증강현실 어플리케이션 개발

2020

- Facebook X Emart AR 필터 개발
- Facebook X PUBG AR 필터 개발
- Andar 필라테스 플랫폼 개발
- 히팟 라디오 스트리밍 플랫폼 개발
- AK골프 입점형 커머스 플랫폼 개발
- 리틀홈런 플랫폼 개발
- OK저축은행 AR 부동산 시세조회 어플리케이션 개발
- 위치기반 AR SNS 원더랜드 어플리케이션 개발
- 한국도요타 공식 차량 매뉴얼 어플리케이션 개발

2021 / YEAR

2021

- 신세계 까사미아
- CREEKS 텍스트 기반 SNS 개발
- 에스텍틱 전문 앱 제작 및 관리자용 웹페이지 구축
- 시민청 프로그램 시민 투표 반응형 사이트 제작
- 자동차 편집 플랫폼 개발
- 토요타-VR 차량 추가 개발-캠리
- 의료학회 웨비나 웹 플랫폼 개발
- 롯데홈쇼핑 백오피스 개발
- 안드로이드 AR가구
- 아케이드게임 개발
- 3D 전시관 반응형 웹 구축
- AR 갤러리 CMS 개발
- 아임인 모바일 앱개발
- 모바일 커머스 구축

2022 / YEAR

2022

- 사물인터넷 기반 모바일 플랫폼 유지관리 및 기능개선
- 홀로렌즈2 실시간 화면 공유 및 채팅 Win 프로그램 개발
- 신비한 AR 자연관찰 애플리케이션 3차 업데이트 개발
- 유니티 기반 3D 학습 어플리케이션 개발
- 수험전문 OX퀴즈게임 LMS 플랫폼 Web,App개발
- LG CNS 데이터 센터 메타버스 플랫폼 개발
- 코나아이 통신사 어플리케이션 구축
- 위치기반 강사 매칭 플랫폼 구축1차/2차
- 키넥트 기반 모션인식 게임 개발
- 모나르페 어플리케이션 추가 개발
- 물품 렌탈 C2C 모바일 플랫폼 개발
- 실내형 사이클장비 연동 앱 구축
- 안드로이드 해바타 앱 개발
- 포탈사이트 웹/앱 구축
- 한진택배 시즌 2 개발

2023 / YEAR

2023

- 메가스터디 교육 AR 태양계 관찰
- 메가스터디 유아 미니게임 개발 68종 및 추가분
- 삼성전자-Virtual 3D Homescreeen
- 기도스포츠 인터컴 관리 어플리케이션 개발
- 기도스포츠 웹 반응형 제품 매뉴얼 개발
- 소아암 학회 소아암 추적 관리 시스템 개발
- MAS9 웹 기반 태권도 도장 관리 솔루션 프로그램 구축 최종
- 한국알콜그룹 성과 관리 시스템 구축 및 추가개발
- 광주과학기술원 노래부르기 앱1차/ 앱2차
- 티마트 웹 플랫폼
- 업브레인 헬스케어 서비스 개발 (AOS, 갤럭시워치)
- 알라딘 커뮤니케이션 OpenGL 책장구현
- 렉스로보 스마트홈 통합관리서버 2차 추가개발
- 데브메이트 교육부 앱 프론트 RN 개발

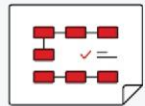
서비스

SERVICE

아이아라는 다양한 분야에서 클라이언트를 만족시켜 왔습니다.

전문적인 개발기술뿐만 아니라 창의적인 디자인 및 진보적인 콘텐츠 기획 및 연출을 통해 하나밖에 없는 서비스를 만들어갑니다.

고객과의 소통과 트렌드 분석을 통해 시장에서 경쟁력 있는 서비스 제안하고 구축/관리합니다.



콘텐츠 기획

Contents Planning

다양한 게임/일반 프로젝트로부터의 기획 및 연출경험을 통해
구축하시는 서비스의 컨셉과 비즈니스 모델에 맞게
서비스/콘텐츠 기획을 진행하여 개발을 이끌어 나갑니다.



디자인 & 그래픽

Design & Graphics

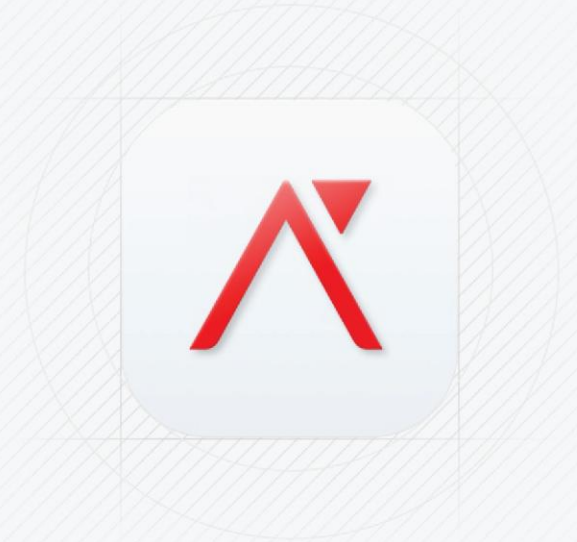
전문 디자인/그래픽팀 운용을 통해 클라이언트의 디자인적 니즈를 파악하고
시장 트렌드 및 사용성에 맞춘 UI/UX디자인과 실사/카툰을 가리지 않는
3D모델링 및 애니메이션을 통해 새로운 사용자 경험을 제공합니다.



개발

Development

아이아라가 10년간 개발해온 개발 경험 및 AI, AR, VR, 웹, App 등
분야를 가리지 않는 풀 스택 개발진을 바탕으로
만족스러운 개발 결과물을 만들어 나갑니다.



01

Web / Mobile

- Native Application(Android, iOS,) Dev.
- Hybrid Application(React.JS/Vue.JS/IONIC) Dev.
- Window/Mac OS Application Dev.
- IoT Solution(BLE) Dev.
- HTML5 Dev.

02

AR / VR

- Image Recognition
- 3D Recognition
- SLAM
- Face Recognition
- Facebook/Instagram AR
- Motion Recognition

03

Network

- Internal Server Dev.
- Cloud Server(AWS, Naver Cloud, KT, GCP) Dev.
- Socket/JSON Dev.
- Infrastructure Design Dev.

04

UI/UX, Graphic

- UI Design
- UX Design / Planning
- 3D Modeling
- 3D Rigging / Animation
- Concept Art
- Illustration

프로세스
PROCESS



아이아라는 기획, 디자인, 개발, 운영까지 체계적인 제작 프로세스를 통해 시장 트렌드와 클라이언트의 컨셉에 맞게 최고의 솔루션을 제공합니다.

고객사
PARTNERS

facebook

TOYOTA

Disney

Hyundai Card

유안타증권

LG전자

CJ ENM

SHINSEGAE

emart

EVERLAND RESORT

kt

KEPCO

SM
ENTERTAINMENT

Cheil

국립중앙박물관
National Museum of Korea

국립경주박물관
GYEONGJU NATIONAL MUSEUM

울산박물관

한국관광공사

CHA 의료역대역교
차병원

KRA 한국마사회

한국야쿠르트

CBS Interactive

editis

SK
Wyverns

kakaogames

HANJIN

casamia

KM

jtbc

서울특별시

포트폴리오

아이아라는 기획, 디자인, 개발, 운영까지 체계적인 제작 프로세스를 통해 시장 트렌드와 클라이언트의 컨셉에 맞게 최고의 솔루션을 제공합니다.

001

emart

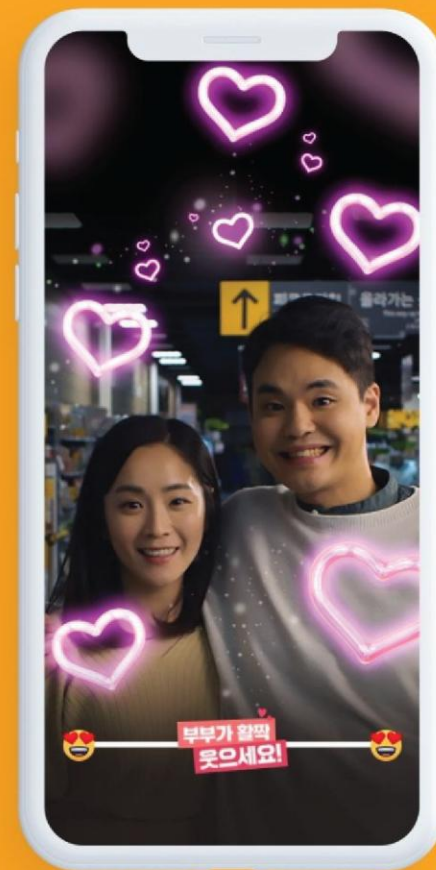
이마트 인스타그램 AR필터 제작

아이아라와 이마트, 페이스북코리아와 차이커뮤니케이션과 함께 진행했던 프로젝트입니다.

인스타그램 브랜드 필터 런칭에 맞추어 제작되어 대한민국 최초로 브랜드 필터로 등록되었습니다.

이에 따라 부부가 함께 웃으면 할인 바코드가 나오는 컨셉으로 차용되어 2가지의 필터를 제작하여 런칭하였습니다.

아이아라에서는 필터 에셋 제작 및 심사 등록/관리 업무를 진행했습니다.



프로젝트
PROJECT

VR / AR

002

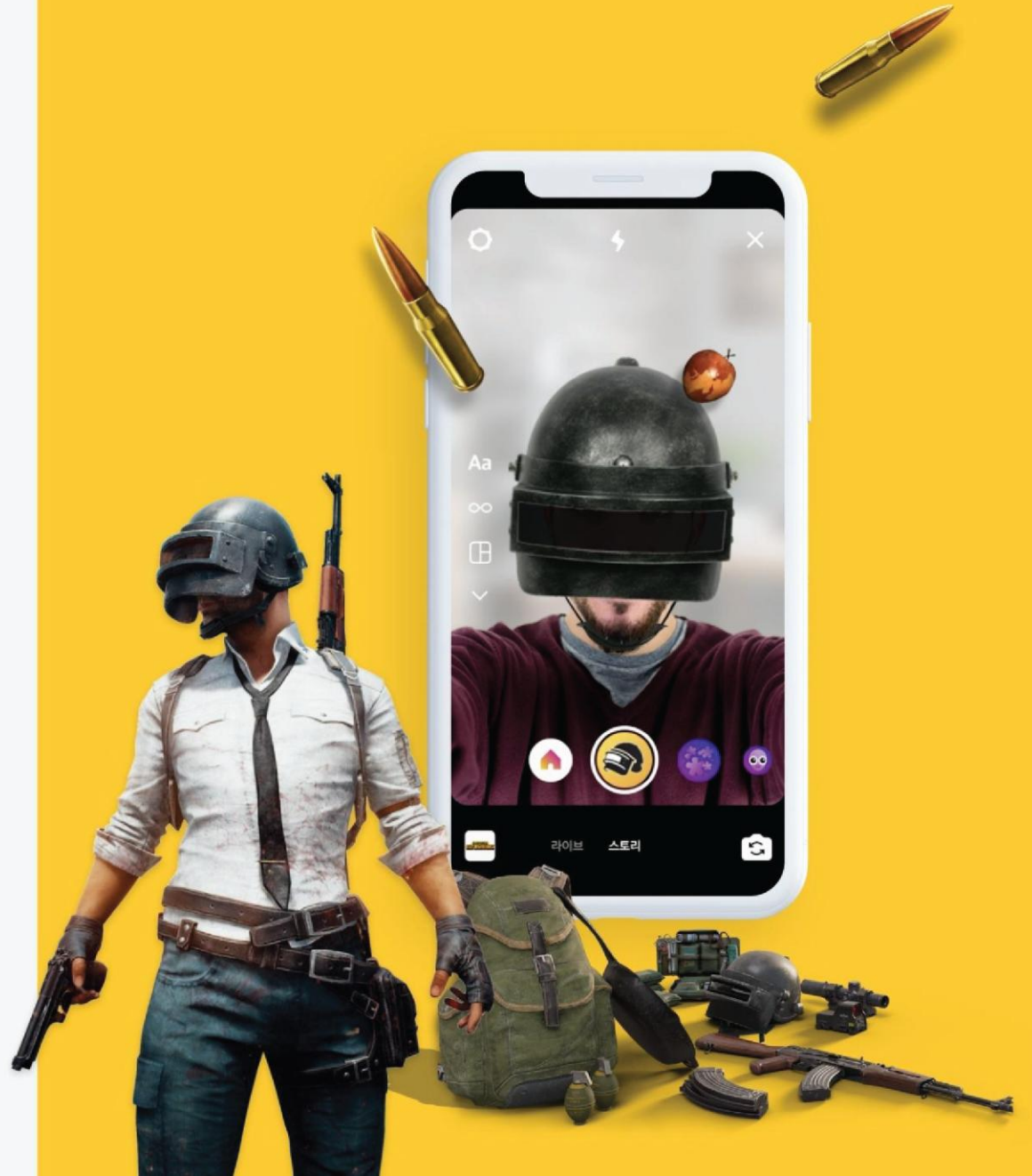
PUBG

PUBG 인스타그램 AR필터 제작

아이아라와 펄지, 페이스북 싱가포르 크리에이티브샵과 함께 진행해 온 프로젝트입니다.

인스타그램 브랜드 필터 런칭에 맞추어 제작되어 게임의 특성에 맞게 헬멧을 착용하여
게이미피케이션 콘텐츠를 도입, 사과를 맞게 되면 헬멧이 부서지는 연출을 적용하였습니다.

이에 따라 Korea CEO Summit2019에서 굉장한 반응을 얻어 성공적으로 프로젝트를 마무리하였습니다.



프로젝트
PROJECT

VR / AR

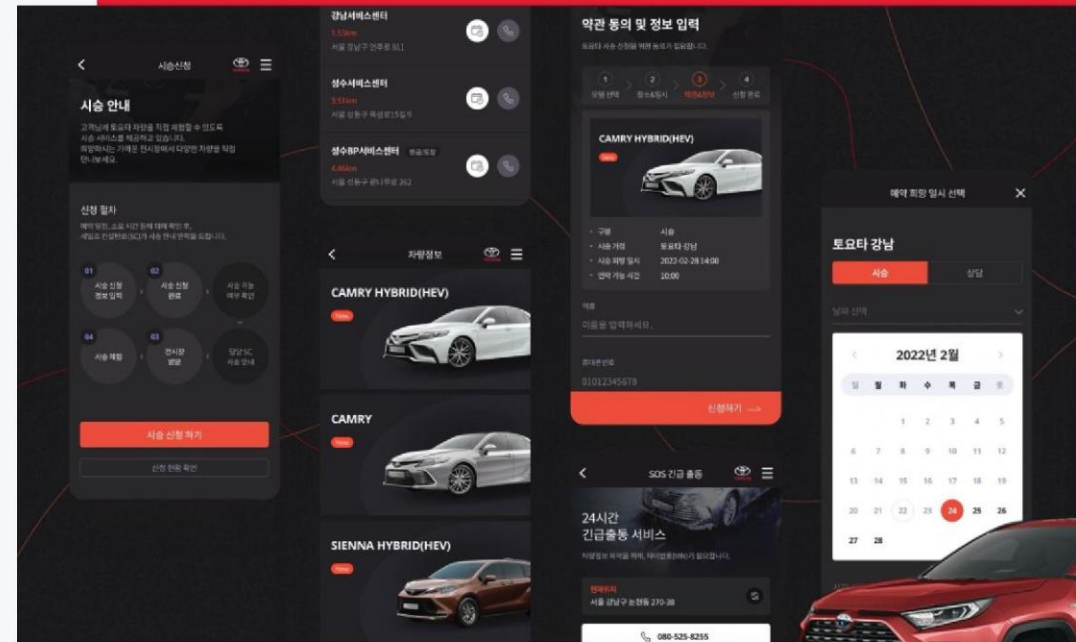
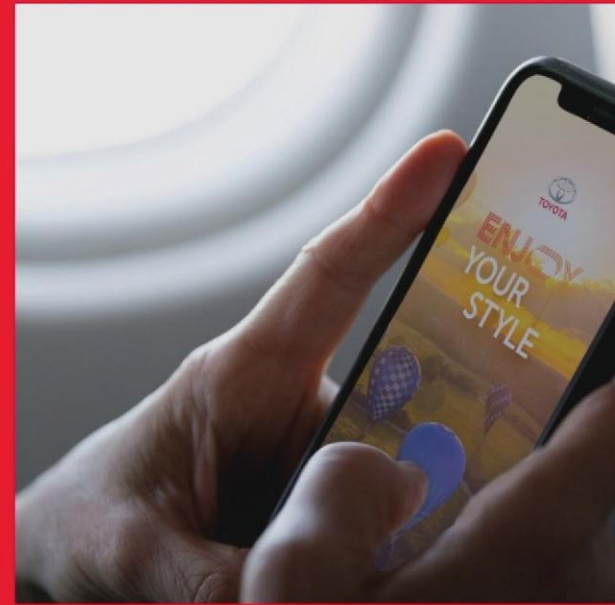
003

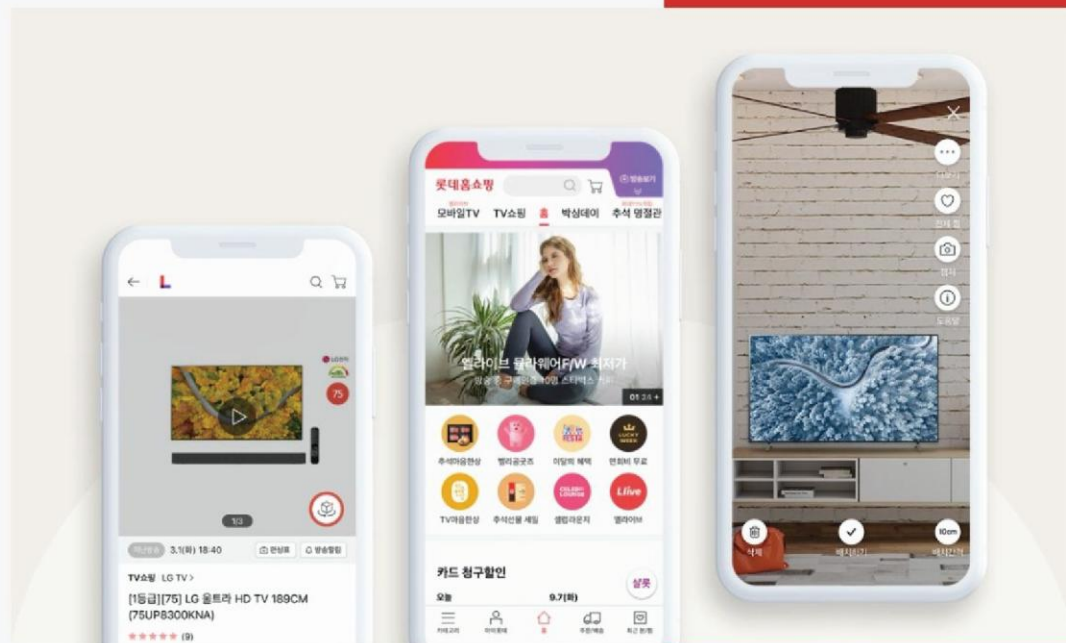


한국토요타 공식 App

아이아라의 자체 개발 "Auto AR" 솔루션을 이용하여 개발된 서비스입니다.

한국토요타 자동차들 중 "Avalon Hybrid", "RAV4", "PRIUS"에 적용되는 VR/AR 메뉴얼 서비스이며, 차량을 인식하였을 때 차량의 특징이나 사용법을 AR상으로 손쉽게 확인해 볼 수 있고, 차량 시승 예약/서비스 예약 등 고객관리 시스템도 함께 구축하여 이용할 수 있습니다.

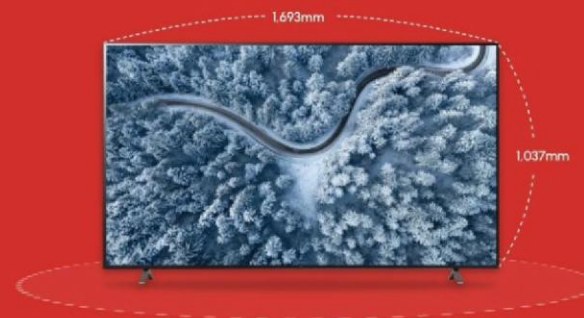




롯데홈쇼핑 AR App

롯데홈쇼핑의 신규 AR서비스를 위한 어플리케이션입니다.

기존에 치수를 모르고 직접 출자로 재던 사용자들을 위해 AR출자 기능을 제공하며 홈쇼핑 내의 가구들을 AR로 평면에 실제로 배치해보며 집의 인테리어와 맞는지, 치수가 맞는지 등을 AR로 확인해볼 수 있습니다.



SMTOWN 공식 App

SMTOWN@Coexartium에 있는 전시물들을 보다 의미있게 전달하기 위해 기획된 프로젝트입니다.

SM의 디자인 톤앤매너를 유지하며 여러 언어로 AR포토, AR체험 등 전시관 내에서 경험할 수 있는 다양한 콘텐츠를 제공합니다.

아티스트들의 숨겨진 비하인드 스토리 등을 해당 앱에서만 확인할 수 있고, 촬영한 사진을 SMTOWN에서 인화할 수 있는 내부시스템과 연동하여 다양한 체험을 진행할 수 있습니다.



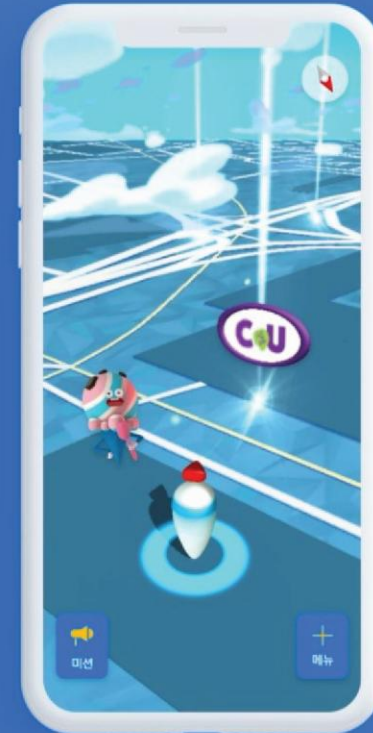
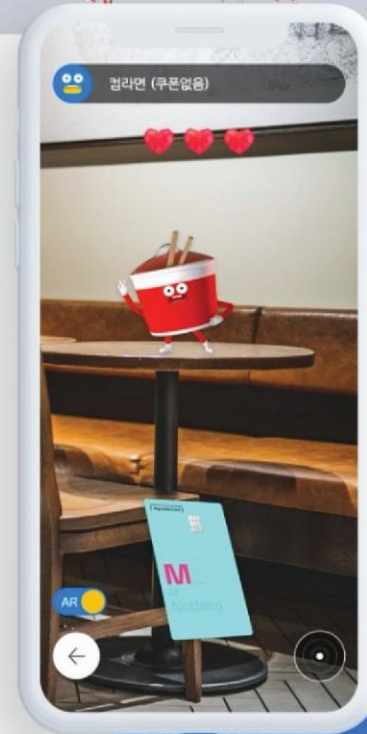
006



현대카드 JOKER App

아이아라의 자체 개발 "크레용팡 GOGO" 솔루션을 사용하여 포획시스템을 통해 쿠폰/포인트를 받을 수 있는 현대카드 고객 대상 프로모션입니다.

Beacon시스템을 연계하여 가맹점 별 쿠폰 관리나 프로모션 등을 진행할 수 있도록 금융권 인프라 시스템을 구축하였습니다.



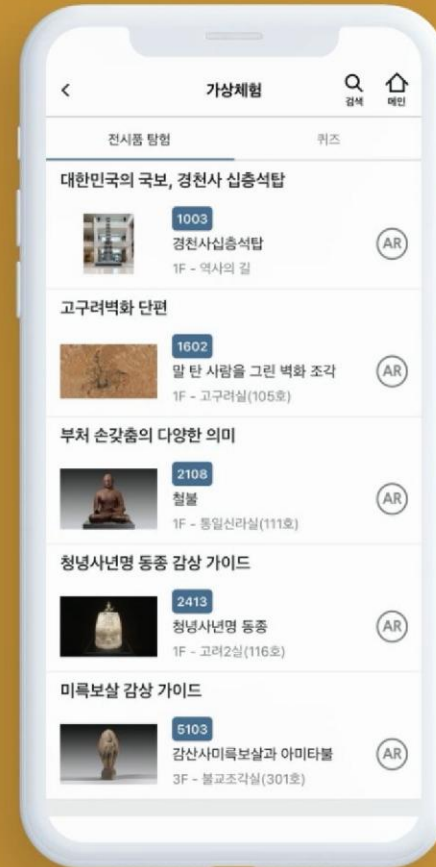
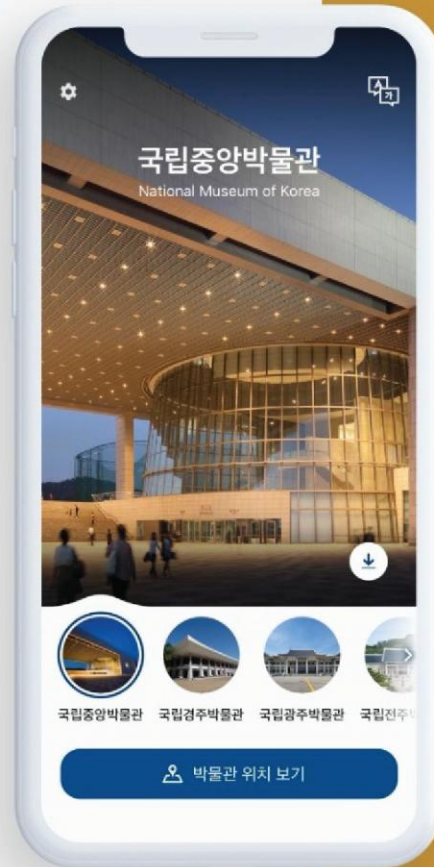


국립중앙박물관 ICT AR App

특별하고 뜻깊은 박물관을 만들고자 영상 재생/퀴즈놀이/큐레이션 기능을 포함한 체험형 AR콘텐츠입니다.

해당 부분은 국립중앙박물관/경주박물관/광주박물관에서 서비스를 진행하였습니다.

박물관 중앙 서버에 콘텐츠를 번들 형식으로 올리는 방법으로 개발을 진행하여 콘텐츠를 관리할 수 있는 시스템을 구축하였습니다.



이마트 쥬라기월드 AR App

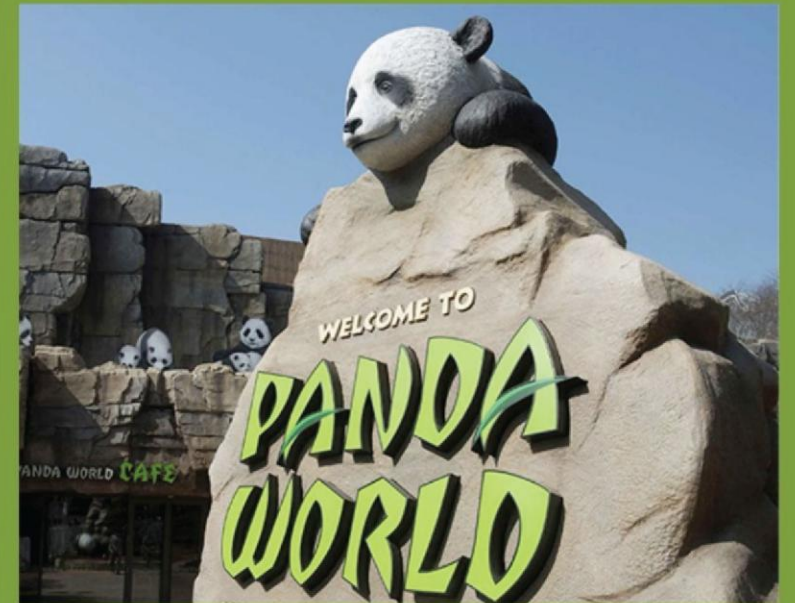
성인 위주의 이마트에서, 곳곳에 아이들이 체험하고 즐길 거리가 많은 이마트로 재단장하는 프로젝트를 진행했습니다.
다양한 콘텐츠 구성과 게이미피케이션, 컬러링 AR을 통한 교육 체험 콘텐츠까지 모두 포함한 어린이용 게임 어플리케이션입니다.
이마트 내부 전산 시스템에 공룡들의 AR파일들을 번들로 관리할 수 있도록 구축하였고, 해당 프로모션은 성공으로 이어졌습니다.





에버랜드 판다월드 AR App

에버랜드에 판다월드가 오픈하여 이를 위한 체험형, 큐레이션형 콘텐츠의 니즈가 발생하였습니다.
따라서 판다월드에 대한 전반적인 안내와 FUN콘텐츠를 위한 얼굴인식 판다 마스크까지
아이마라의 AR기술과 어플리케이션 제작 기술을 융합하여 콘텐츠를 구축하였습니다.





LG U+ 스마트교과서 AR

LGU+의 초등 대상 스마트 교과서 유통사업에 포함되는 실감형 콘텐츠 제작 및 콘텐츠 관리를 진행하였습니다.
에셋 번들을 통한 서버 업로드, 이에 따른 서버 및 관리 시스템을 개발 및 운영하고 있습니다.





OK저축은행 AR시세조회 서비스 App

OK저축은행 앱에서 AR로 부동산 시세조회를 할 수 있는 콘텐츠를 제작하였습니다.

부동산 시세조회와 대출과의 연계성을 고려하여 AR기술을 접목시켜 편리한 부동산 정보를 사용자가 볼 수 있도록 하였습니다.

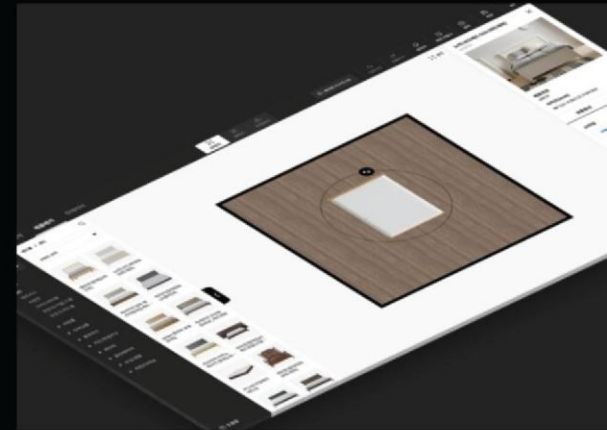
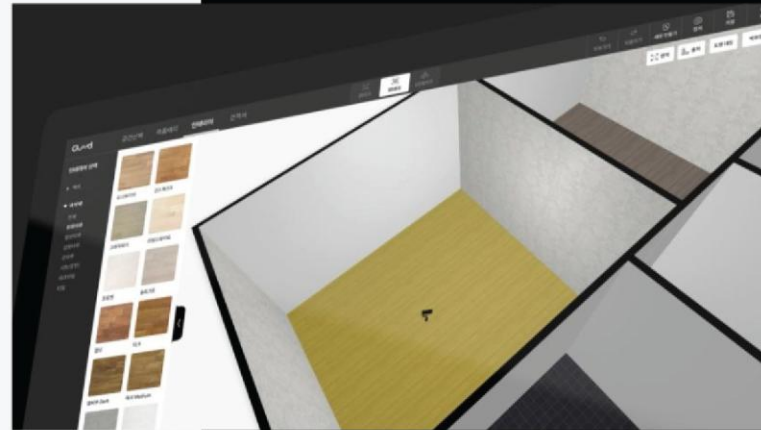
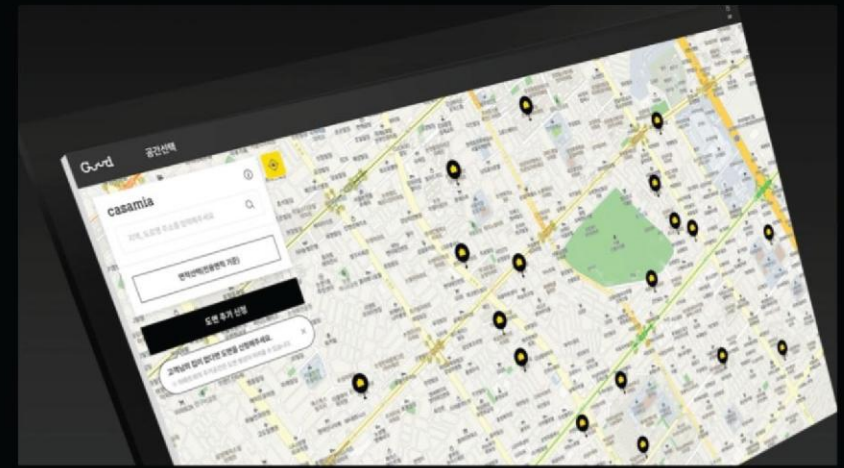
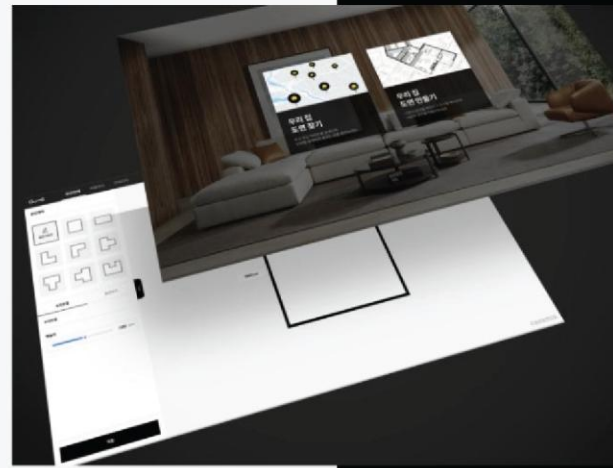


프로젝트
PROJECT

VR / AR

012

Gud

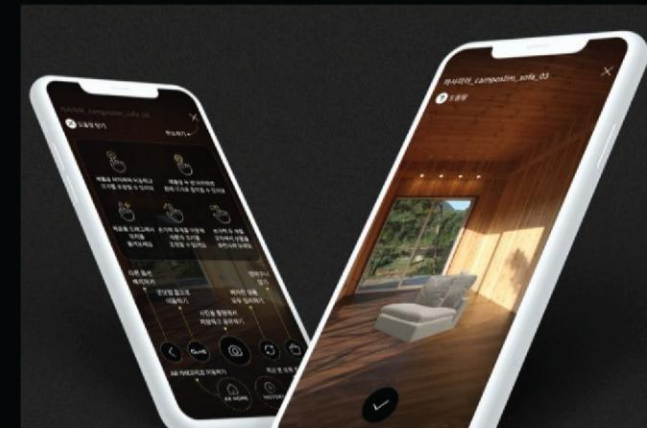
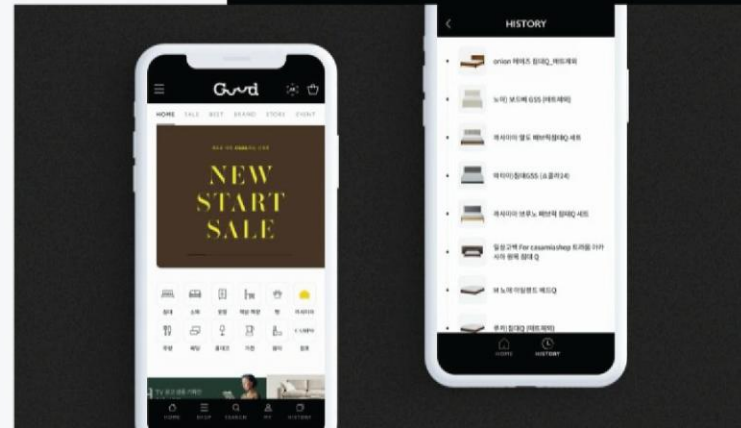


까사미아 AR/VR 가상인테리어

까사미아의 AR/VR 가구배치 가상 인테리어 서비스 플랫폼입니다.

사용자가 직접 가상공간에서 까사미아의 가구를 배치하여 실제 현장의 느낌을 간접적으로 체험할 수 있는 서비스입니다.

가구를 배치하는 것 뿐만 아니라 견적서 시스템과 연동하여 견적 측정까지 진행할 수 있습니다.



프로젝트
PROJECT

VR / AR

013



삼성전자 도쿄올림픽 2020

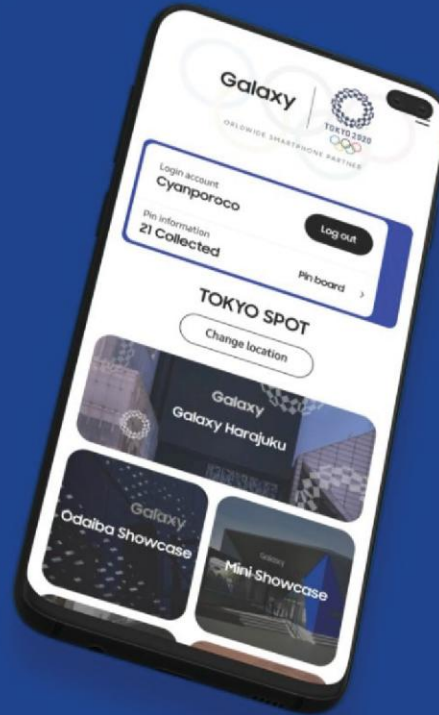
도쿄올림픽 마케팅을 위한 O2O핀 프로모션을 진행하였습니다. 올림픽의 실제 종목과 연동되어 5G, AR/VR 등 혁신 기술로 구현하여 일본소비자와 올림픽 기간 도쿄를 방문한 전세계인들에게 액티비티 서비스를 제공하였습니다.
장소를 선택하여 pin을 찾아 hunt할 수 있으며, 유저 간 교환이 가능하고 showcase에 방문하여 실물 pin으로 교환할 수 있습니다.



Galaxy



TOKYO 2020
WORLDWIDE
SMARTPHONE PARTNER

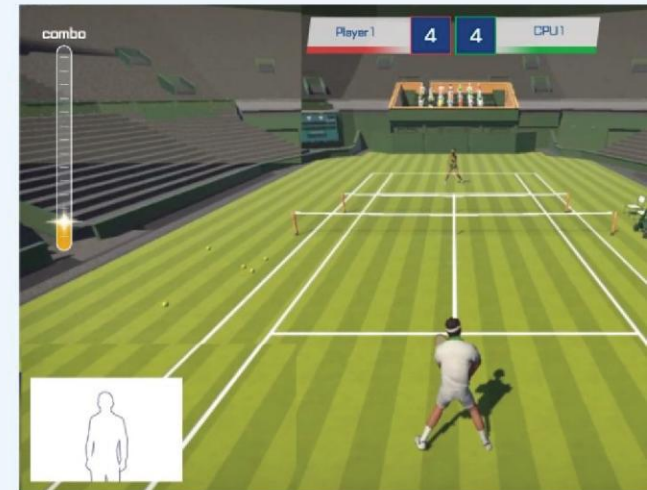
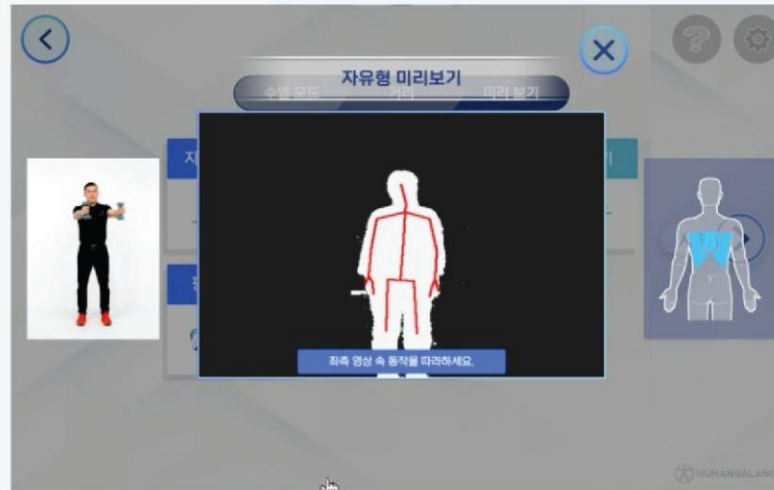
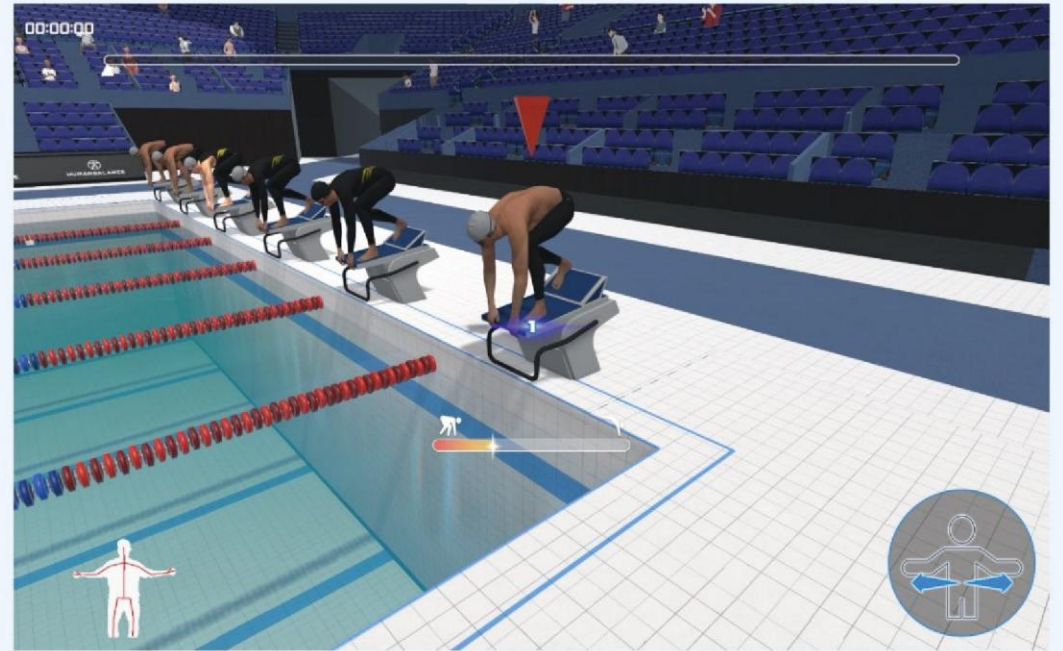
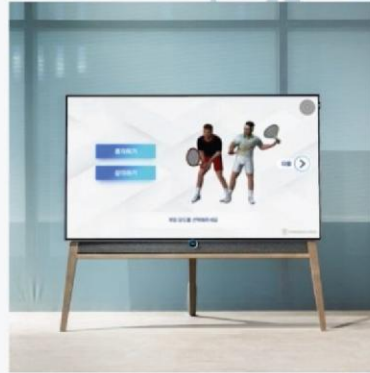




휴먼밸런스 키넥트 운동 플랫폼

Unity 를 이용한 PC 게임으로, 키넥트 기반 모션인식 게임 "휴먼밸런스" 입니다.

Azure Kinect를 활용한 모션인식 (게임 동작 및 커서 이동) 과, 실시간 플레이어의 모션 스켈레톤 표시, 게임중 플레이어의 교체가 자유로움, 로컬 멀티플레이 지원, AI 와 대전도 가능 하며, 다양한 종목들을 (수영의 경우는 자유형, 배영, 100m 400m 같은 세부 종목도 선택 가능) 모션 인식을 통하여 자유롭게 편하게 즐기면서 운동까지 할 수 있는 프로젝트를 구축했습니다.





삼성전자 – Virtual 3D Homescreen

SRD 디스플레이에 메타 퀘스트 VR 디바이스로 작동하는 시연용 프로젝트입니다.

로그인, 프로필, 내 파일, 쇼핑, 유튜브 등 Android 모바일 디바이스의 앱 동작을 VR로 시각화
아이콘 등 UI와 3D 오브젝트의 터치 효과를 3D 애니메이션과 이펙트로 표현하였으며,
메시지 앱을 3D 월드 형태로 재구성, 타 유저들과의 상호작용 시퀀스 구현하였습니다.



프로젝트
PROJECT

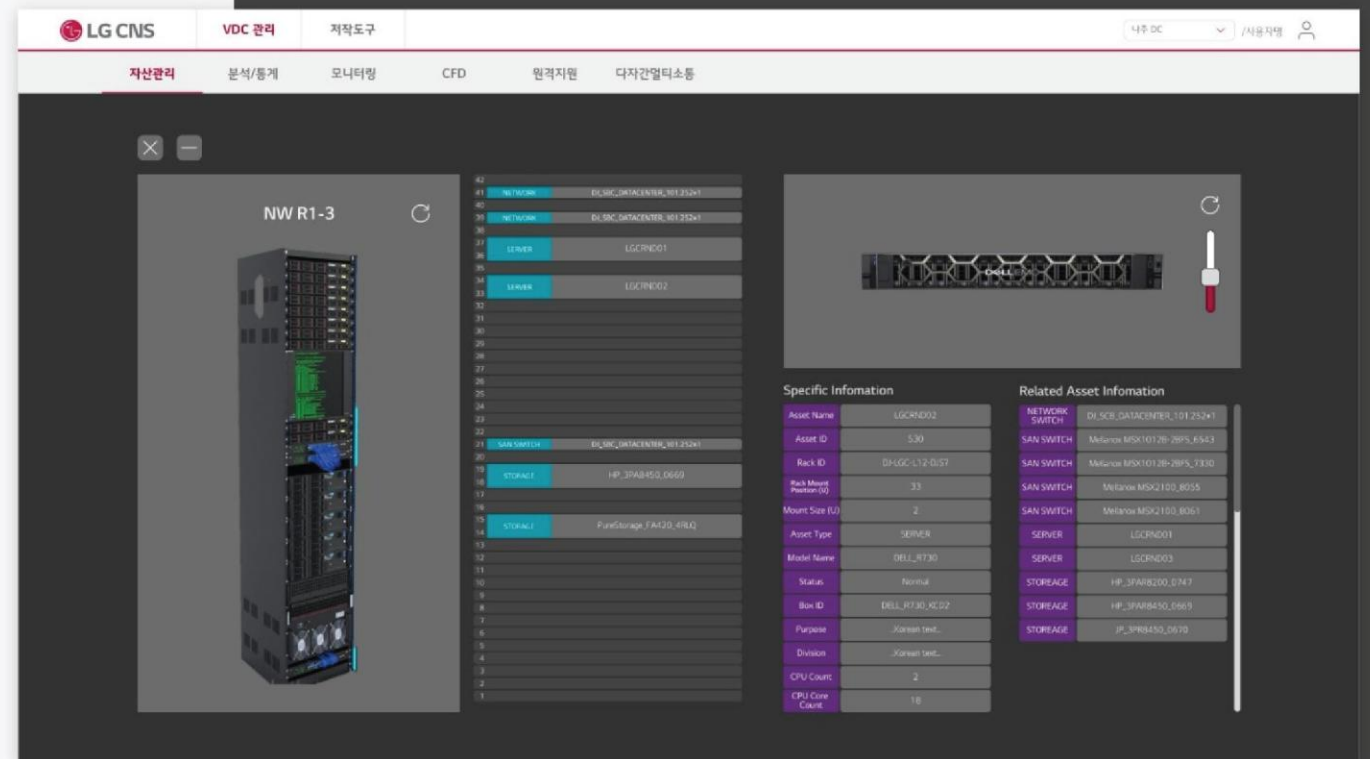
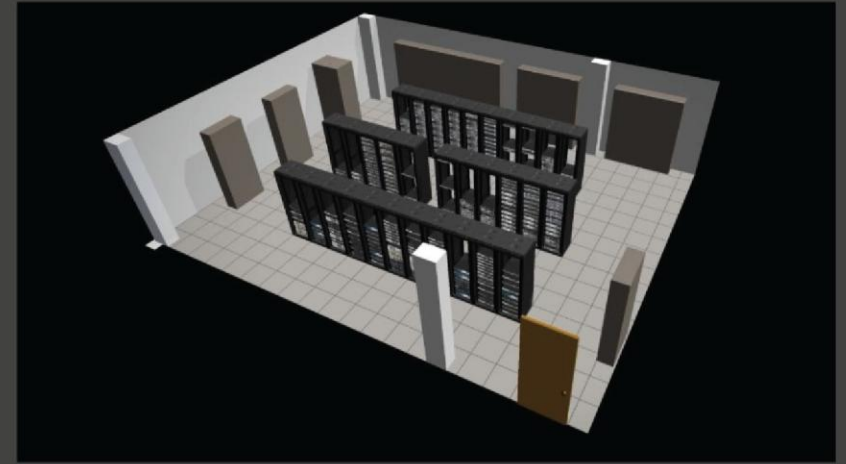
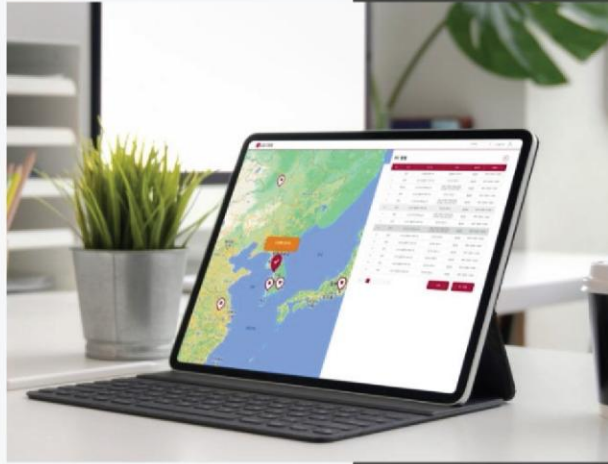
VR / AR

014



LG CNS / 메타버스(디지털 트윈) 데이터 센터 시스템 구축

메타버스(디지털 트윈) 데이터 센터 시스템은 기술을 활용하여 3D 입체공간을 제작하여
실제환경과 똑같이 자유롭게 배치할 수 있는 가상의 DC 관리 플랫폼을 구축하였습니다.
공간뿐만 아닌 Rack과 저장도구등을 직접 실제와 똑같은 크기로 제작하여 조회와 관리를 할 수 있으며
추가적으로 원격지원 서비스를 통하여 영상을 제작 및 배포하여 세계 여러곳의 VDC 관리를 할 수 있습니다.



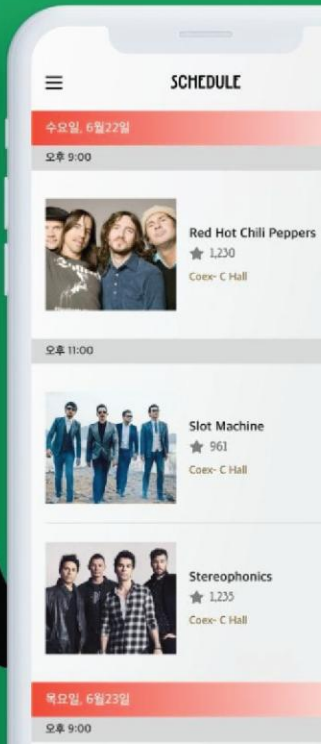
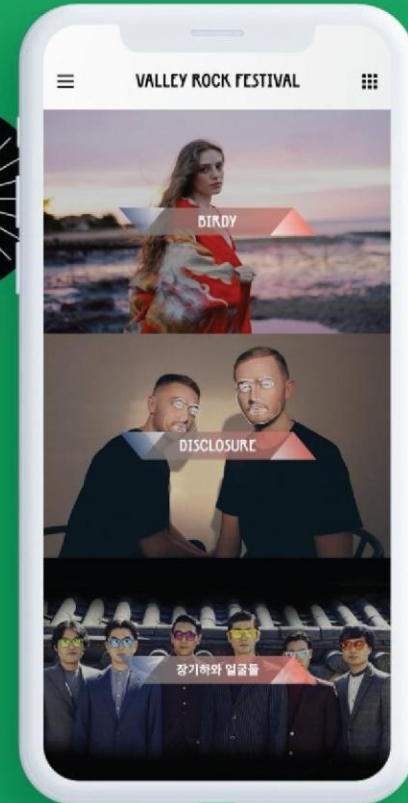
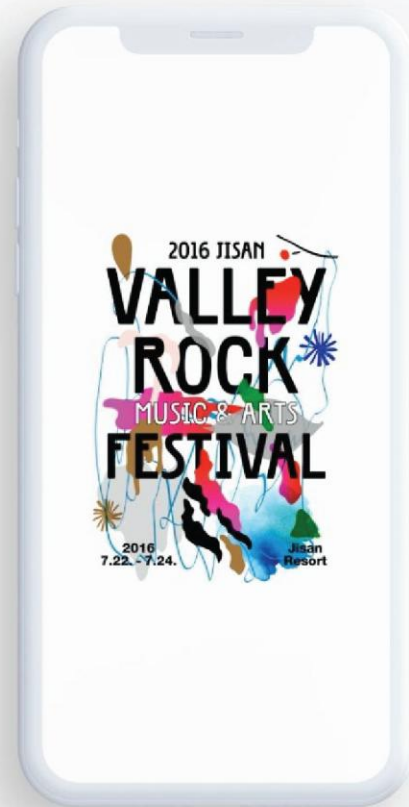


지산 록페스티벌 공식 App

지산 밸리록 페스티벌의 안내 및 홍보를 위한 공식 어플리케이션입니다.

사용자들은 넓은 락 페스티벌 행사장에서 실제 공연 위치나 아티스트 타임테이블을 확인하여 찾아가 수 있고,

원하는 아티스트를 Pick해두면 해당 아티스트의 공연 대기 시간에 푸시 알람등을 통해 사용자에게 다양한 정보를 제공하였습니다.

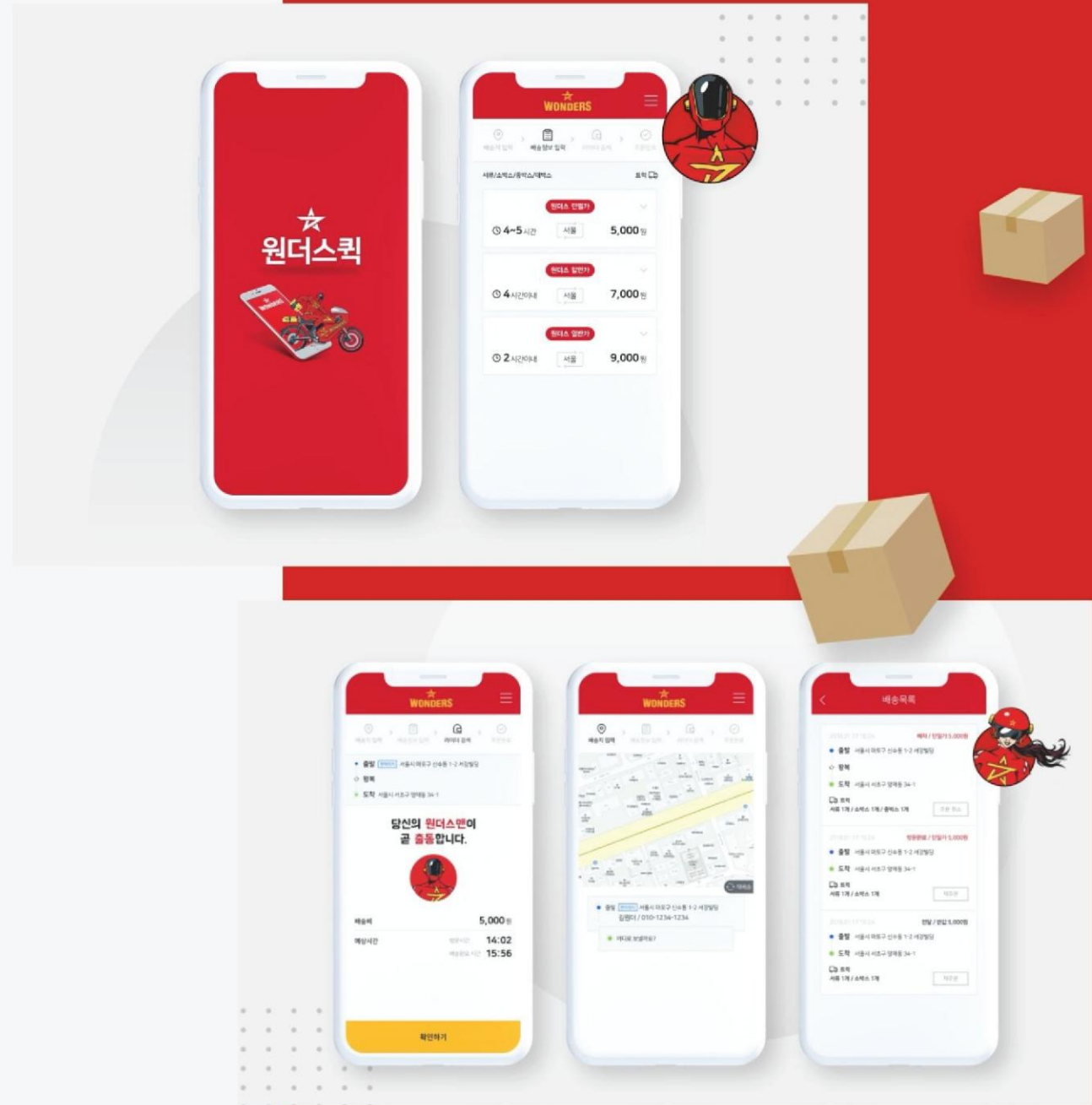




원더스피드 App

간편 퀵서비스인 원더스피드의 웹 플랫폼을 어플리케이션 형태로 리뉴얼하였습니다.

기존에 사용 가능했던 기능들의 이식과 결제 모듈 등의 연동을 통해 새로운 사용자 경험을 제공하였습니다.

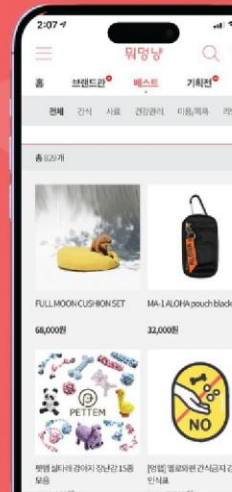
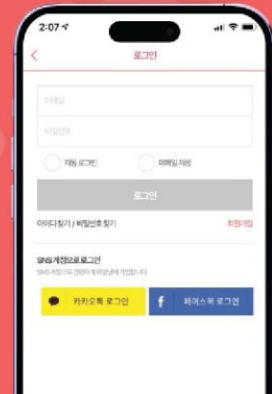
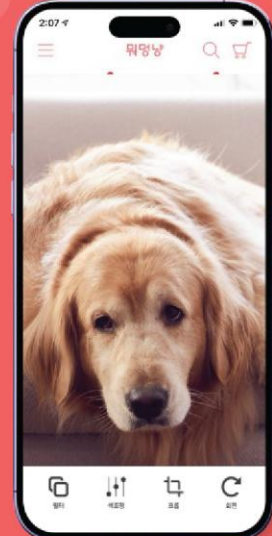
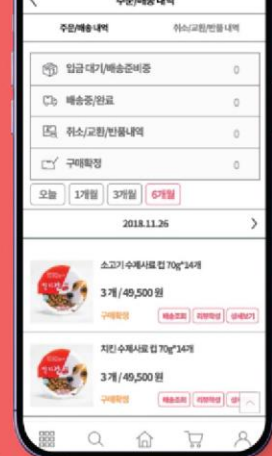
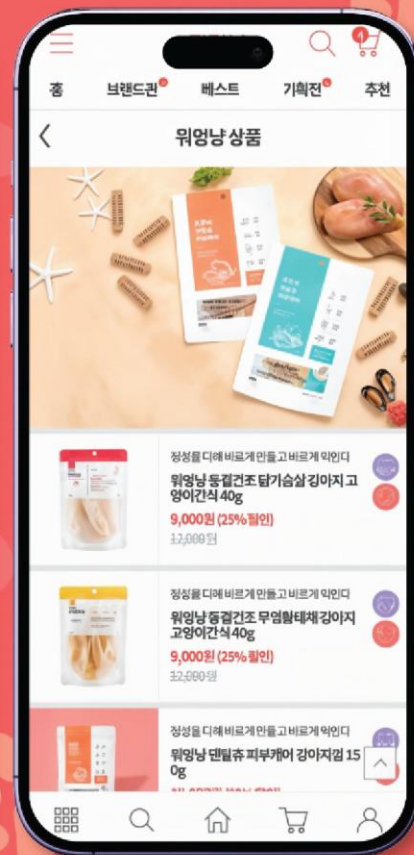
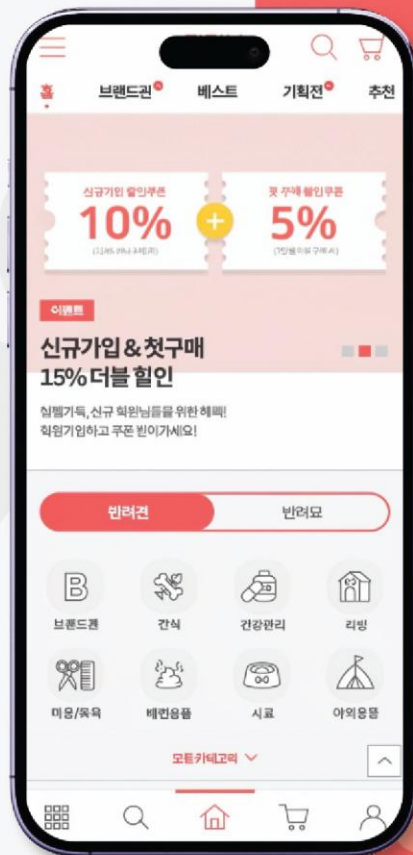


파고다 뽀멍냥 App/Web

파고다 어학원의 신사업을 위한 반려동물 SNS/오픈마켓입니다.

영상 스트리밍 및 포스팅 기능을 통해 상품 후기를 업로드하고, 타인과 한 플랫폼 내에서 팔로잉/팔로우 기능 등을 통해 소통할 수 있습니다.

내부적으로 상품의 유통이나 정산을 관리할 수 있는 관리시스템(판매관리, 상품관리, 판매자 관리, 정산관리, 주문관리 등)을 자체 개발하였습니다.



프로젝트
PROJECT

Web / App

020



유안타증권 티레이더배틀 App

유안타증권만의 실전투자대회 어플리케이션으로 게이미피케이션을 적용하여 재미있게 투자 대회를 즐길 수 있도록 구성하였고, 랭킹시스템(실전 투자대회 랭킹) 적용을 통해 사용자가 자신의 투자 랭킹을 확인하여 Jackpot리워드를 받을 수 있도록 구성하였습니다. 금융권 내부전산과 연동하여 수익률과 배치작업, 기간계 연동 등을 진행하였습니다.





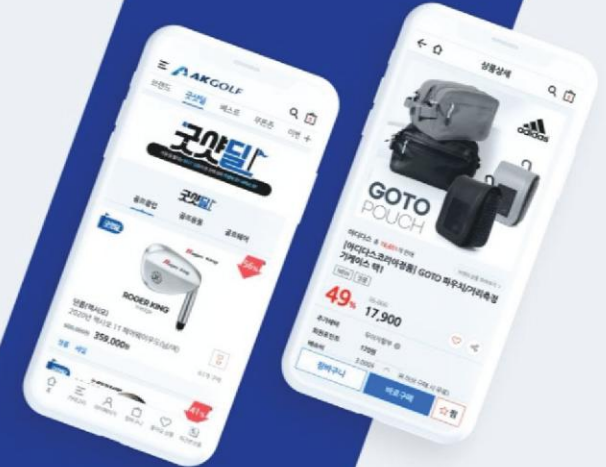
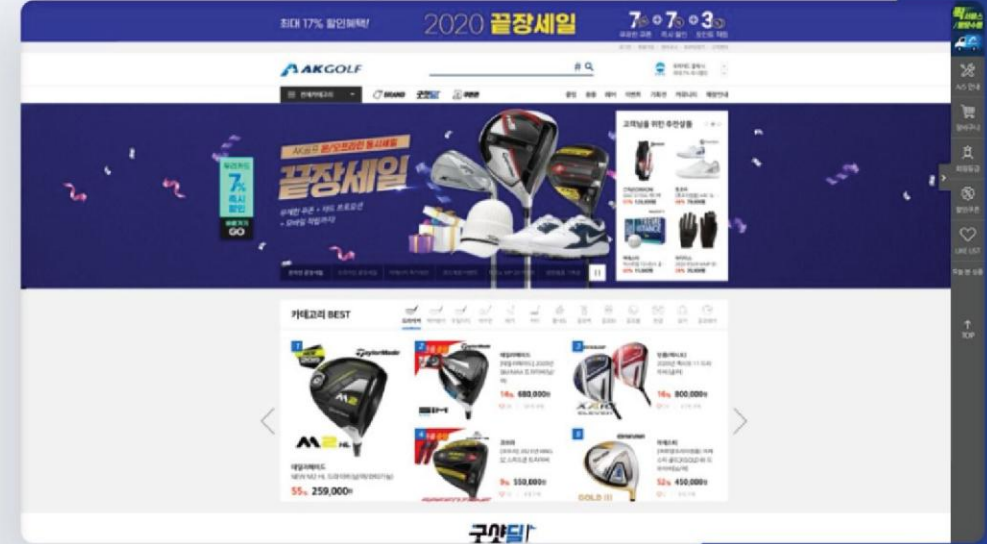
AK골프 쇼핑몰 App/Web

국내최저가 골프쇼핑몰로 유명한 AK무역의 AK골프 쇼핑몰 리뉴얼 프로젝트입니다.

기존 사용성을 개선하고자 통합 리뉴얼을 진행하였고, 회원들의 데이터도 모두 이관하여 원활하게 마무리했던 프로젝트입니다.

입점형 방식의 쇼핑몰로 입점사 관리페이지, 통합관리 페이지도 구성하였습니다.

PC Web Mobile Web, Android/iOS 모두 개발하였고, 모든 기능을 자체개발하였습니다.





리틀홈런 토포 서비스

유아를 위한 학습 플랫폼 리틀홈런의 학습관리시스템(LMS)을 구축하였습니다.

회원정보 관리, 서비스 결제, 학습 Kit배송 관리 등을 할 수 있도록 개발하였습니다.

2020년 7월 런칭하여 서비스 중에 있으며 리틀홈런의 창의적 학습커리큘럼과 아이아라의 기술력을 통해 개발된 프로젝트입니다.



프로젝트
PROJECT

Web / App

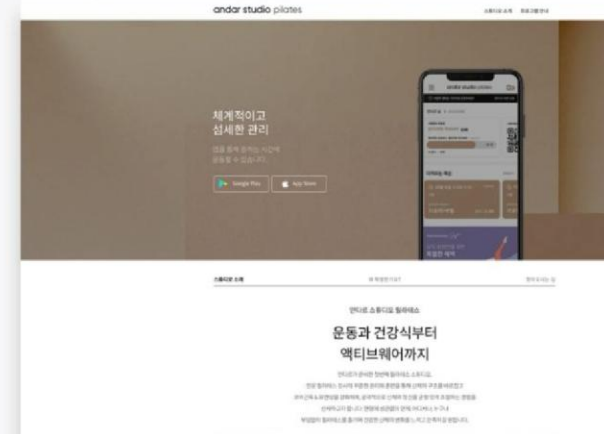
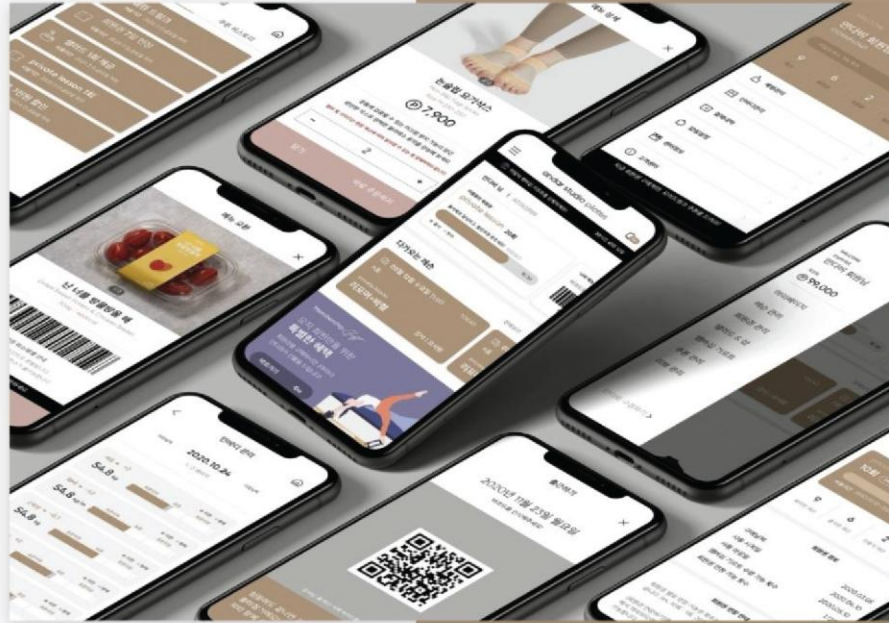
023

andar
studio

안다르 필라테스 App

여성용 요가, 필라테스 의류판매/제조업체인 안다르의 필라테스샵 관리 어플리케이션입니다.

회원은 이용권 구매/레슨예약 등 필라테스 스튜디오에서 이용할 수 있는 대부분의 모든 기능들을 해당 앱으로 이용할 수 있도록 구성/개발하였고, 강사 본인의 레슨 수강생 회원 관리부터 강사 급여관리 정산까지 이용할 수 있도록 모두 자체개발로 제공해드렸던 프로젝트입니다.



프로젝트
PROJECT

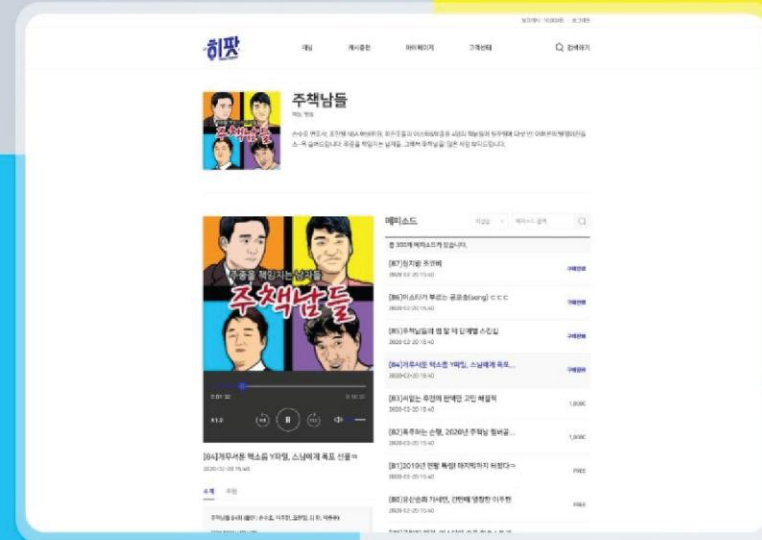
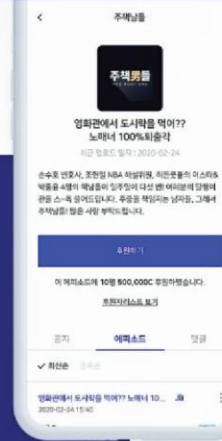
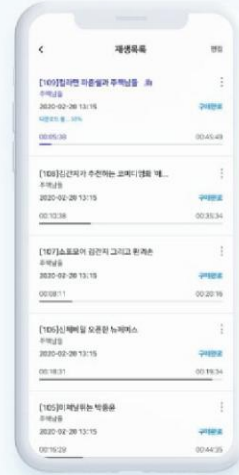
Web / App

024



히팟 스트리밍 App/Web

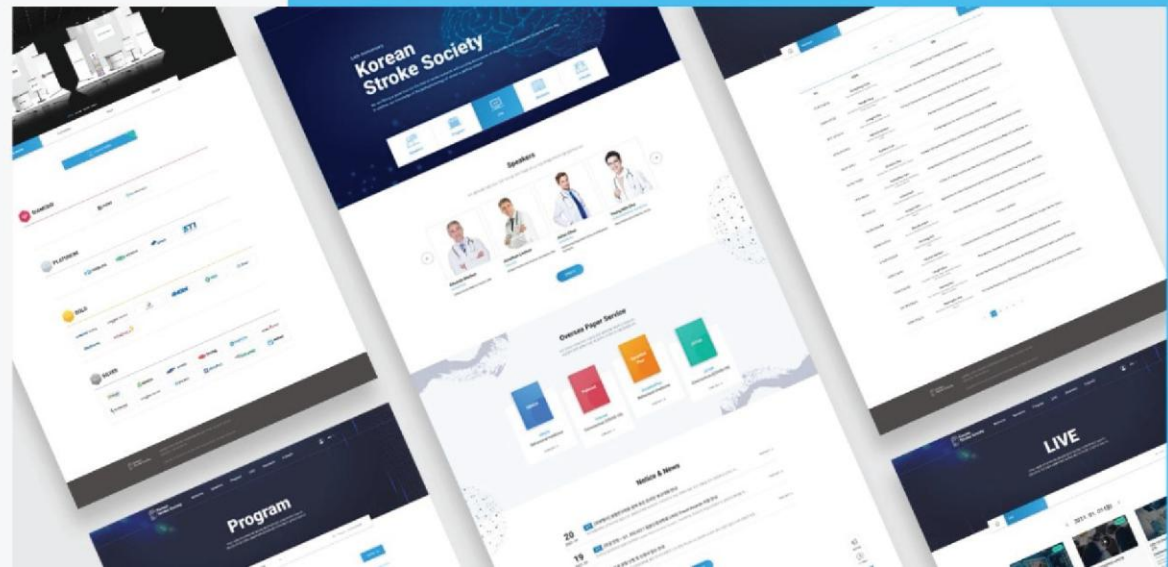
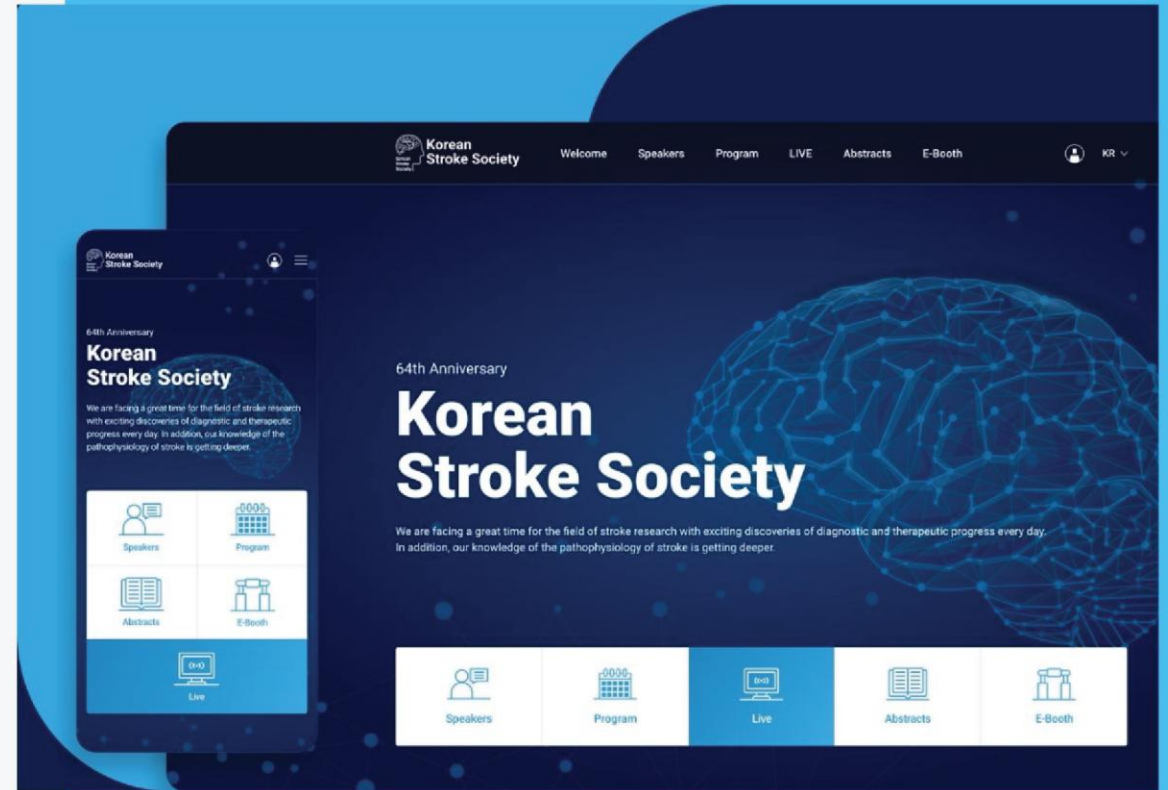
축구해설로 유명한 해설가들이 만든 스타트업에서 자사의 라디오 콘텐츠를 팬들에게 스트리밍할 수 있도록 구상한 어플리케이션입니다.
포인트 결제를 통해 음성 라디오 스트리밍 파일을 구매하여 사용자들이 재밌게 즐길 수 있는 서비스입니다.
Android/iOS, PC Web을 구성하여 진행한 프로젝트입니다.



대웅제약

의료학회 웨비나 반응형 웹 구축

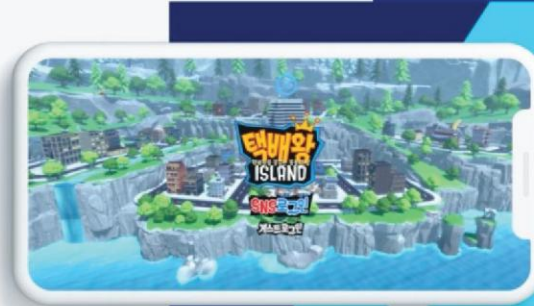
콘텐츠를 간결하게 구성하여 사용자가 원하는 콘텐츠 쉽게 찾을 수 있도록 하였습니다.
직관적인 UI구성과 중요도를 고려하여 콘텐츠를 배치하였습니다.
학회에 대한 딱딱한 이미지를 탈피하기 위하여 젊은 감성에 맞는 디자인으로 표현하였습니다.
또한 모바일 환경에서도 콘텐츠를 볼 수 있도록 반응형으로 사이트를 구축하였습니다.



프로젝트
PROJECT

Web / App

026



한진택배 택배왕 App

택배의 기본 프로세스인 분류, 상차, 배송을 모티브로 하여 미니게임을 플레이 할 수 있습니다.
랭킹 시스템 적용을 통해 유저들간의 경쟁이 가능하고, 개성 넘치는 다양한 캐릭터를 취향에 맞게 게임을 즐길 수 있습니다.
아이아라가 직접 기획/디자인/개발에 모두 참여하였으며 게이미피케이션 요소를 많이 반영한 3D 캐주얼 아케이드 게임입니다.



플리메 에스테틱 App

다양한 프로그램과 제품 등 플리메의 여러 상품 정보를 확인하고 구매를 진행할 수 있습니다.

회원은 이용권구매와 관리 예약 등 플리메에서 이용할 수 있는 모든 기능을 해당 앱으로 이용할 수 있도록 하였습니다.

관리자 페이지에서 앱의 모든 콘텐츠 내용을 자유롭게 추가 및 변경할 수 있도록 자체개발하였습니다.

플리메 에스테틱의 감성에 맞게 AIARA에서 기획/디자인/개발 모두 진행한 앱 구축 프로젝트입니다.

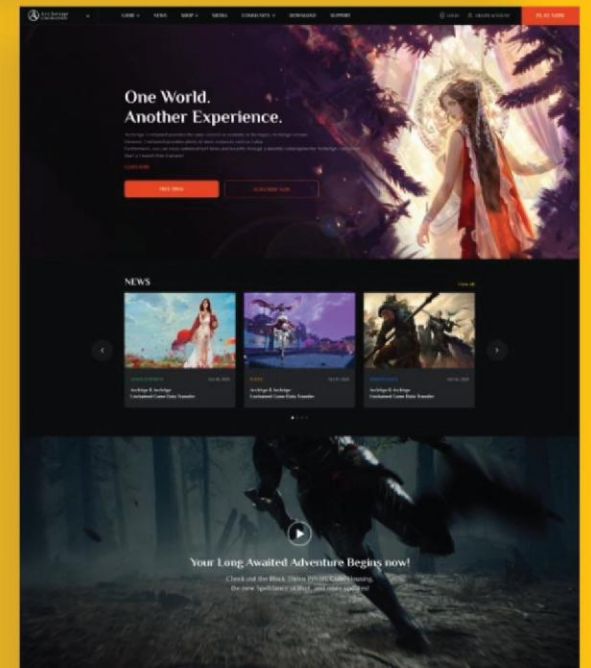
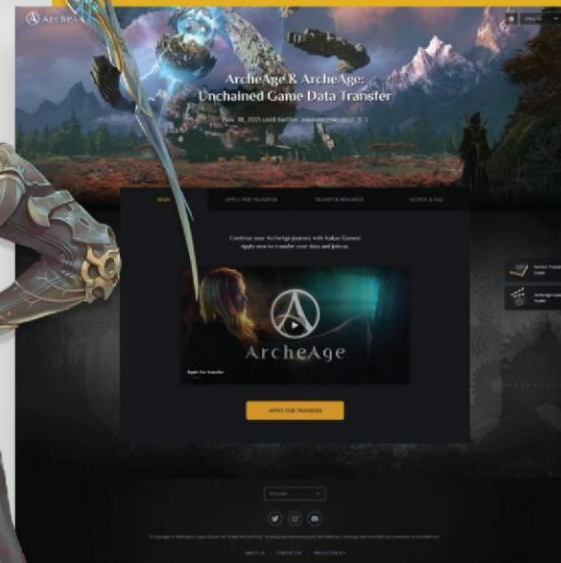


카카오게임즈 아키에이지 반응형 웹 구축

카카오게임즈의 RPG게임 아키에이지 유럽 사이트입니다.

티저사이트/이관사이트/브랜드 사이트 총 3개의 사이트를 구축하였습니다.

유럽의 각 나라들에 맞는 언어별 대응을 진행하였으며, 아키에이지 게임과 유럽의 특색에 맞게 디자인과 개발을 진행한 게임 사이트 구축 프로젝트입니다.

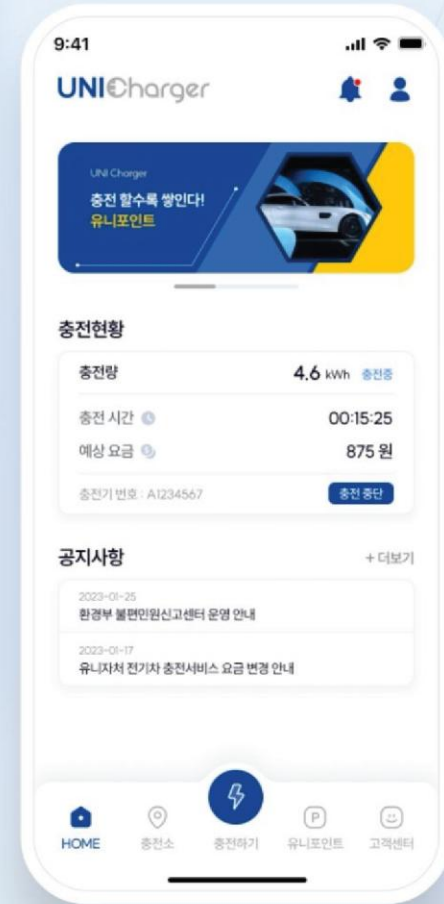


유니차저 전기차 충전 플랫폼 개발

유니이브이가 제공하고 있는 유니차저 충전 서비스에 대한 다양한 충전 방법을

휴대폰을 통해 더욱 편리하게 이용 할 수 있는 플랫폼을 구축하였습니다.

주요기능으로는 회원가입 / 로그인, 충전하기, 충전소 찾기, 포인트 / 마일리지 충전 및 사용 등 다양한 기능들을 구축하였습니다.



프로젝트
PROJECT

App

030



트립비토즈-Play Share Stay

트립비토즈는 온라인으로 여행을 계획하고 예약하는 사이트이며, 최저가 예약부터 영상으로 보는 여행, 숙소 리뷰까지 모든 기능들을 구축하였습니다. 추가로 SNS 기능도 같이 하고 있는 OTA 플랫폼입니다. AOS native / IOS native로 구축하였습니다.



Challenge



Travel

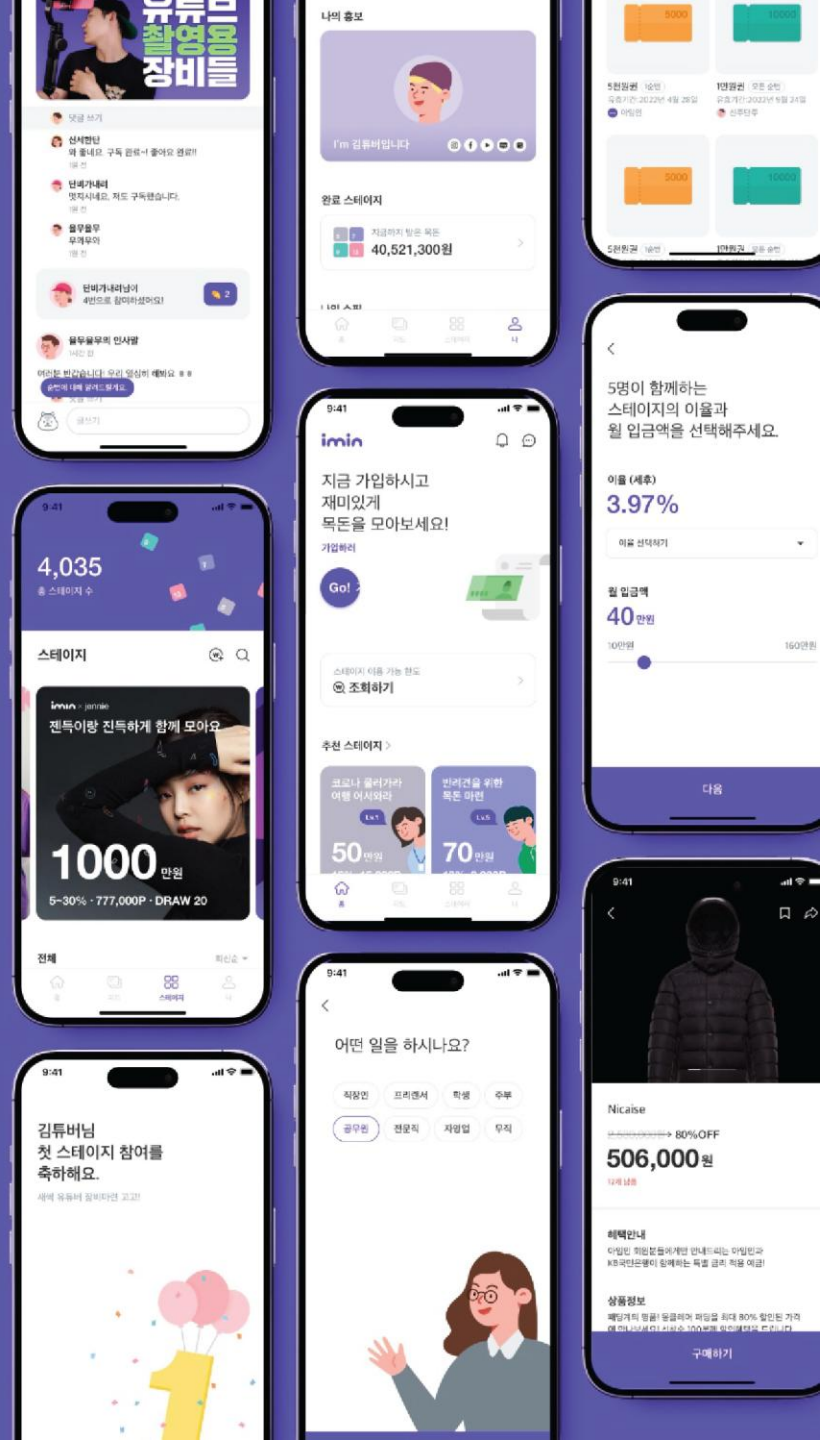
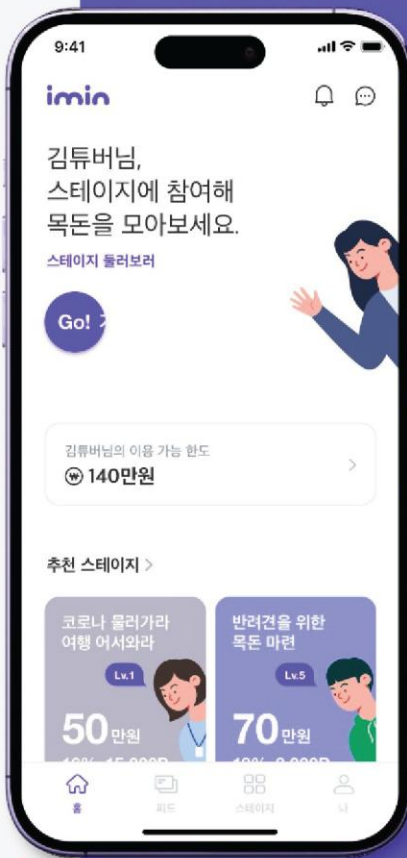


031



아임인 모바일 앱 개발

아임인은 멤버들과 함께 돈을 모아 매달 선택한 순번대로 목돈을 받아가는 서비스입니다.
앱 내 커뮤니티 기능을 통해 멤버들과 친구들도 맺고 다양한 이야기를 공유 할 수 있습니다
Android Native, iOS Native를 이용하였으며, 목돈 마련을 위한 다양한 스테이지 기능,
안심서비스 기능, sns 피드 기능, 출금 기능, 출석체크 & 이벤트 포인트 기능 다양한 기능들을 구현하였습니다





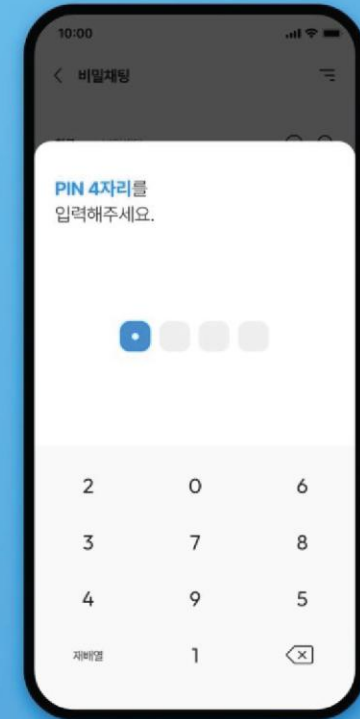
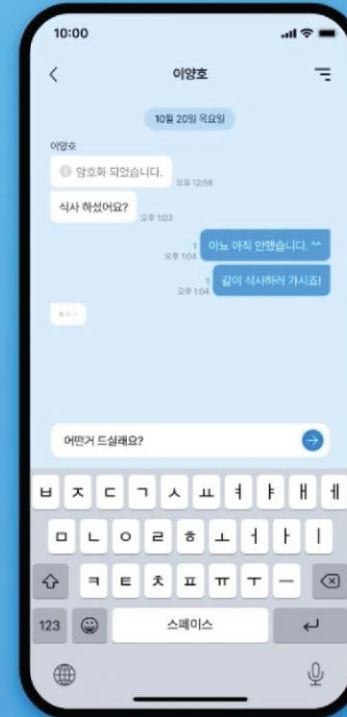
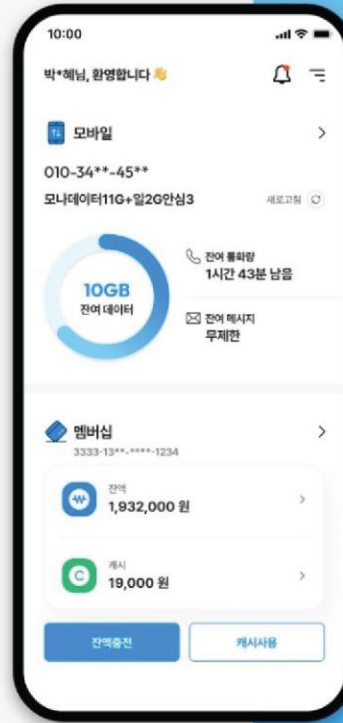
코나아이 - MONA 모바일 앱

코나아이 D-USIM APP 'MONA' 플랫폼을 구축하였습니다.

sendbird를 활용한 비밀채팅 기능, D-USIM 컨트롤 및 e-SIM 전환,

D-USIM SDK를 활용한 채팅 암호/복호화, 멤버십 포인트 결제기능(nFilter 적용) 등

다양한 기능들을 구축 프로젝트입니다.



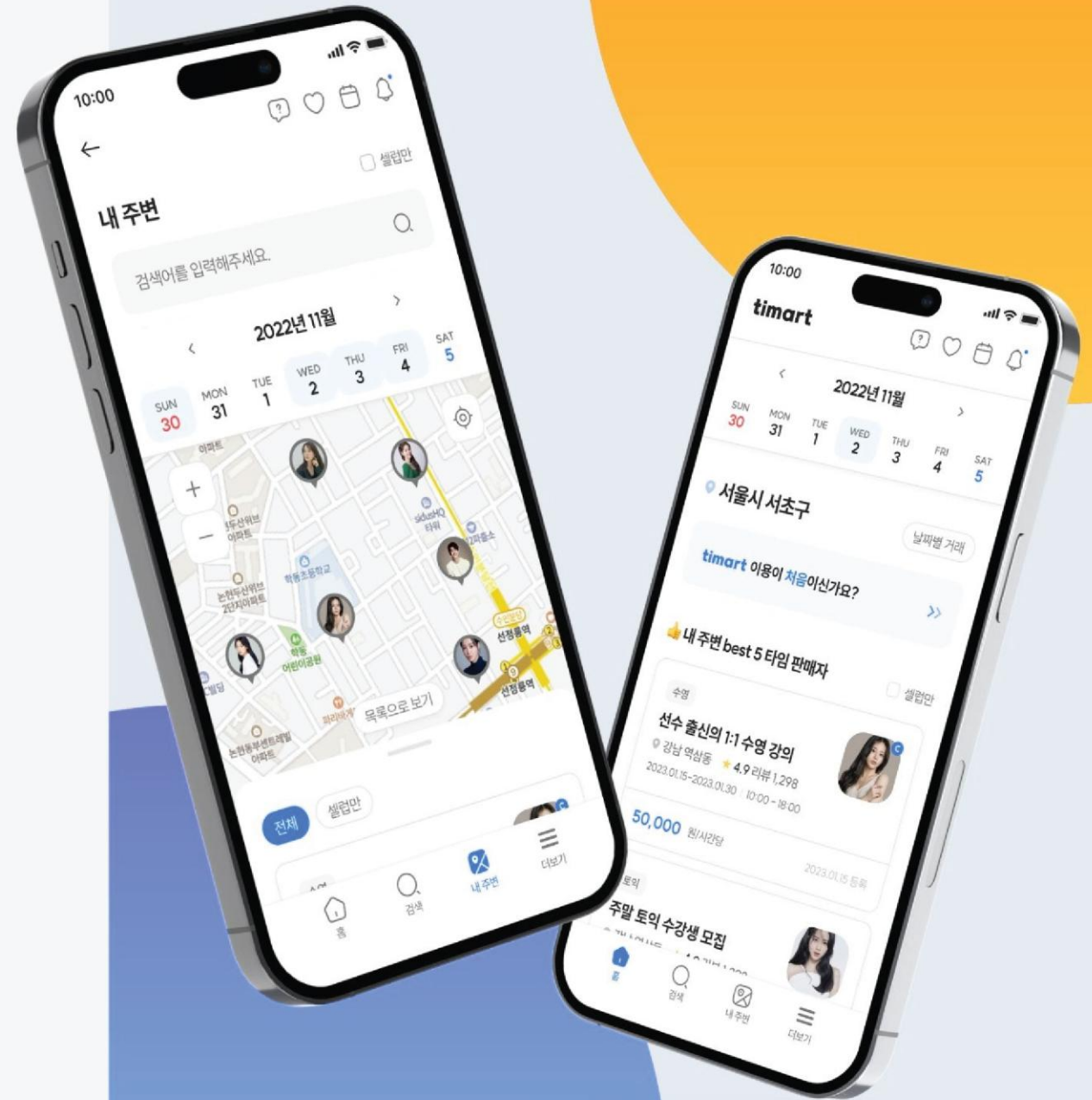


timart 타임거래 플랫폼

플로터로 개발한 위치(GPS) 기반의 시간거래 플랫폼입니다.

Time 판매 등록 및 예약 결제 시스템 제공, Time 거래자간 채팅 및 전화 기능 제공,

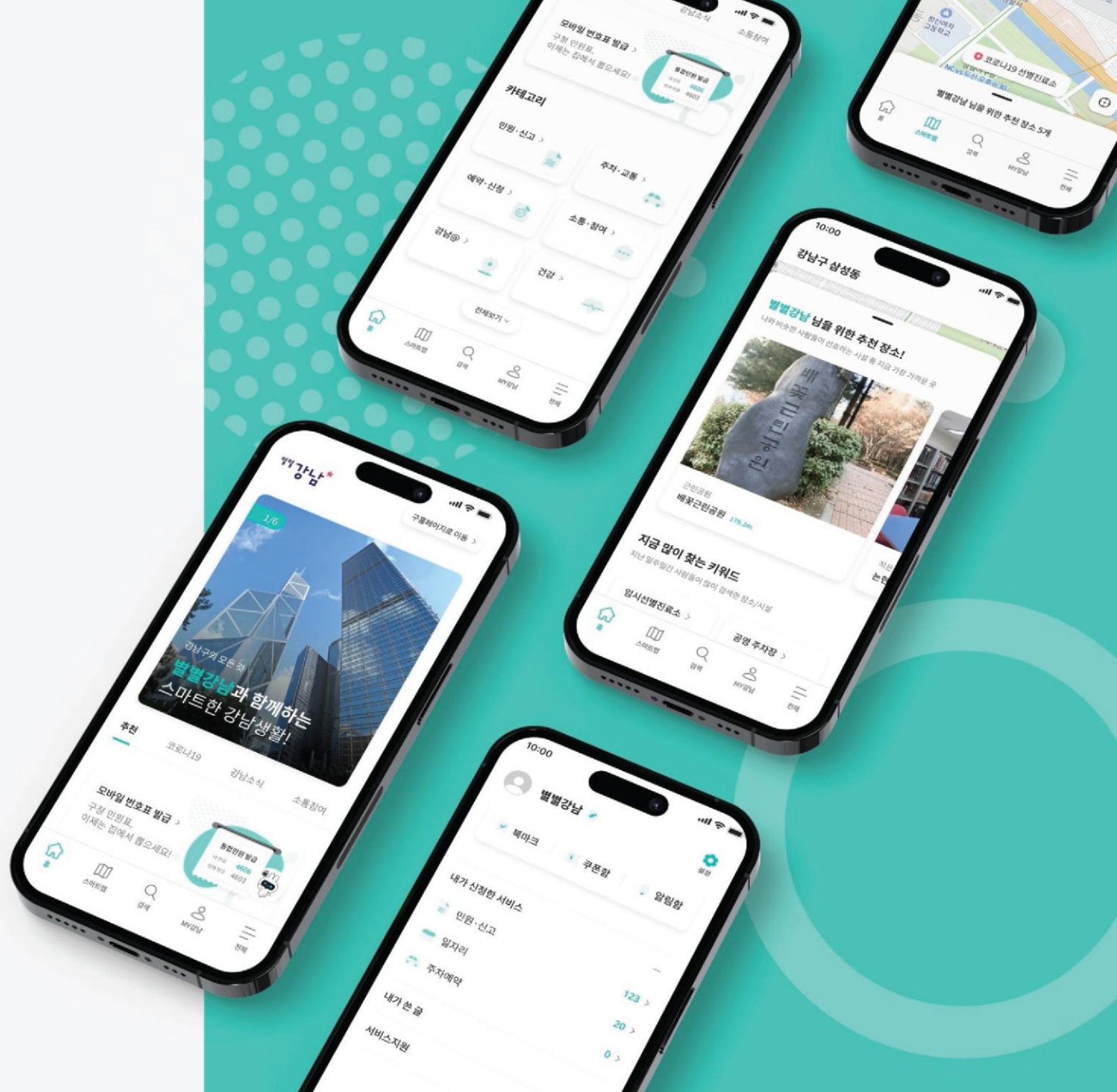
내 주변 판매자 위치 표시 기능 제공 할 수 있도록 구축하였습니다.





별별 강남 - 슬기로운 강남 생활

스마트한 민원 행정 서비스로 강남구민의 편의를 위해 IoT (사물인터넷) 기반의 생활밀착형 앱으로 IoT와 민원행정 서비스를 융합한 강남구의 모바일 행정 서비스입니다.
다양한 편리한 기능들을 이용할 수 있도록 앱, 서버, CMS 부터 디자인까지 전체적인 리뉴얼 진행하였습니다.





프라임에듀넷

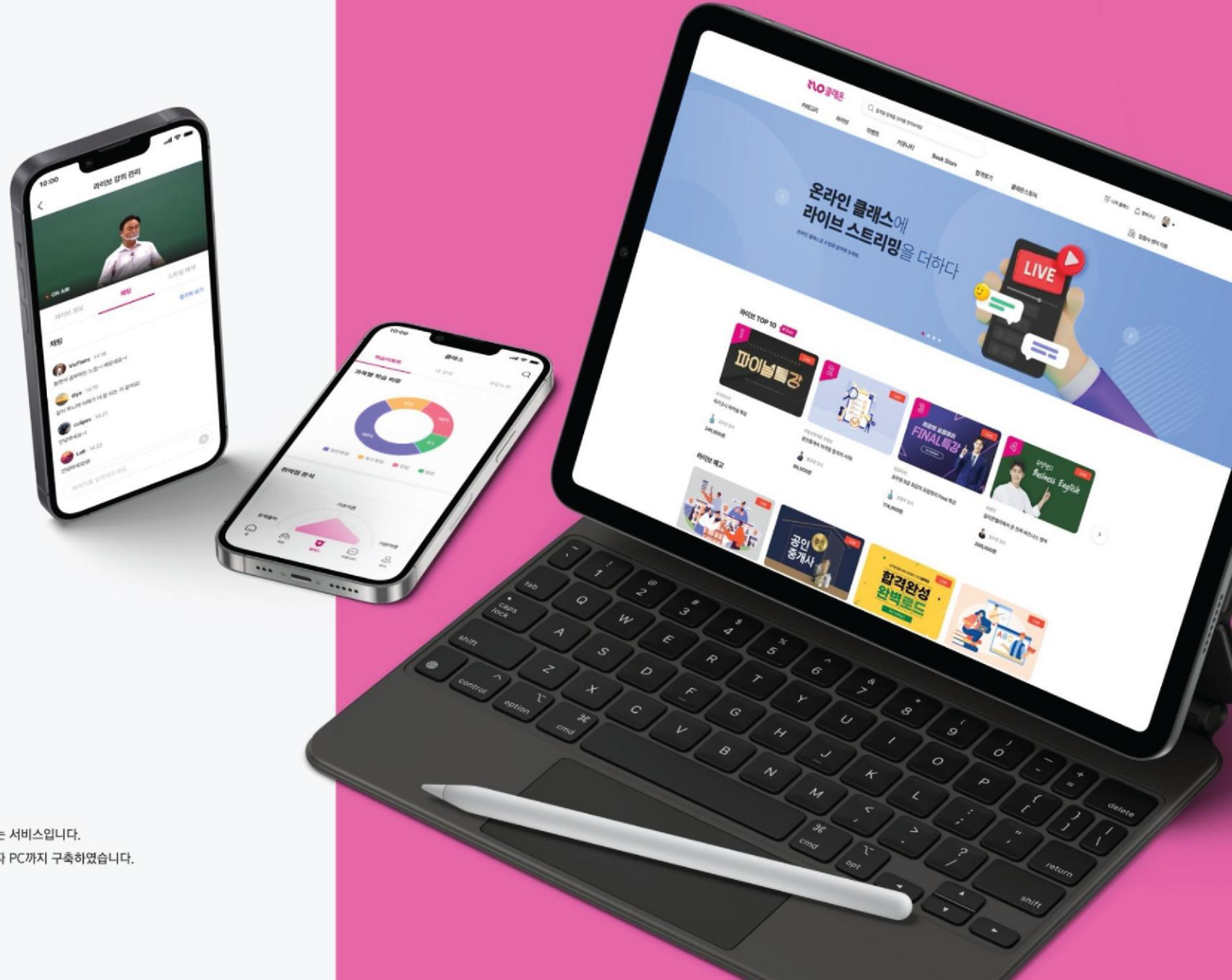
수험전문 LMS 플랫폼 및 OX 퀴즈 게임 웹 및 앱 구축

수험전문 LMS 플랫폼은 B2B 와 B2C를 모두 포함한 대규모 이커머스로,

학생 App/PC, 입점사 App/PC, 강사 App/PC, 관리자 총 7가지로 구성되어있습니다.

성인 시험의 진입장벽을 낮추기 위해 게임을 접목하였으며, 다양한 학원 물인물에서 자유롭게 강의를 수강할 수 있는 서비스입니다.

웹은 HTML+CSS+JS, 서버는 Spring boot, 게임 모바일 웹은 Unity를 이용하여 1차 오픈인 학생 APP/PC, 관리자 PC까지 구축하였습니다.

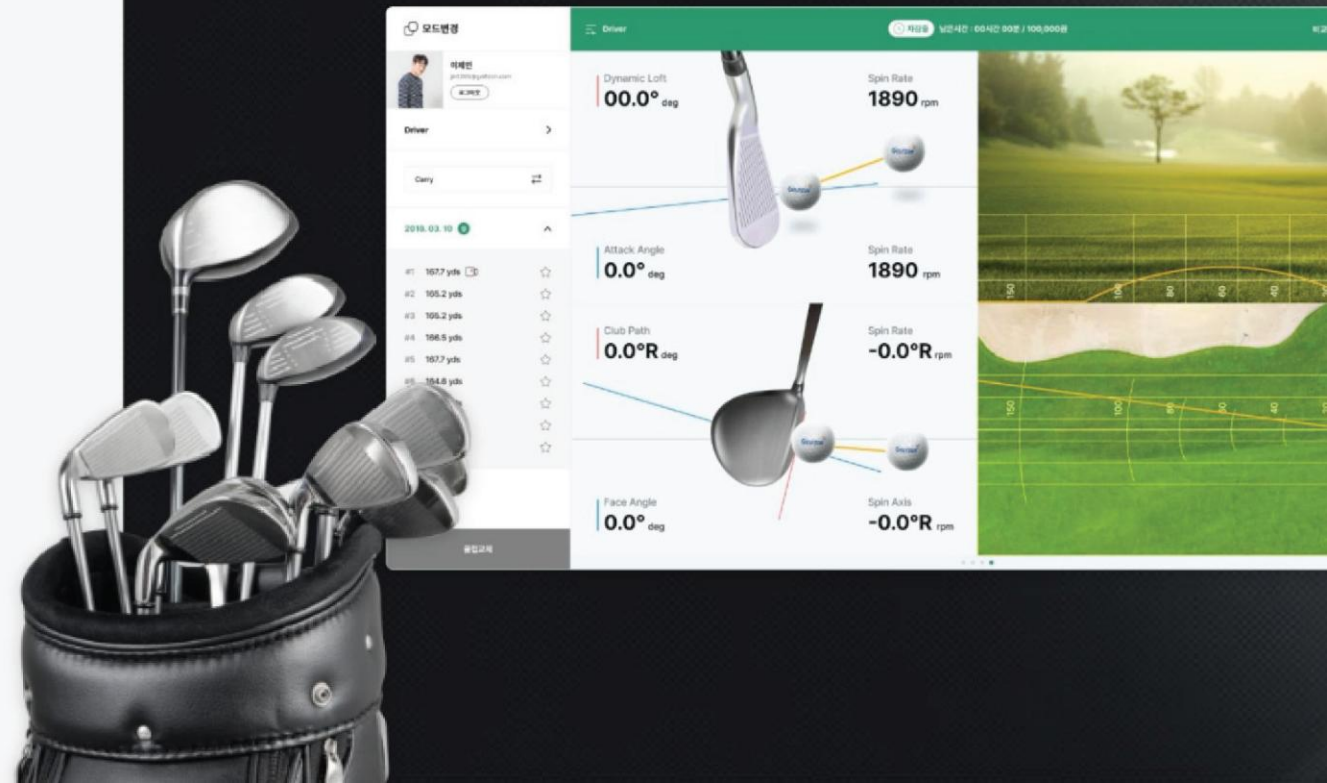
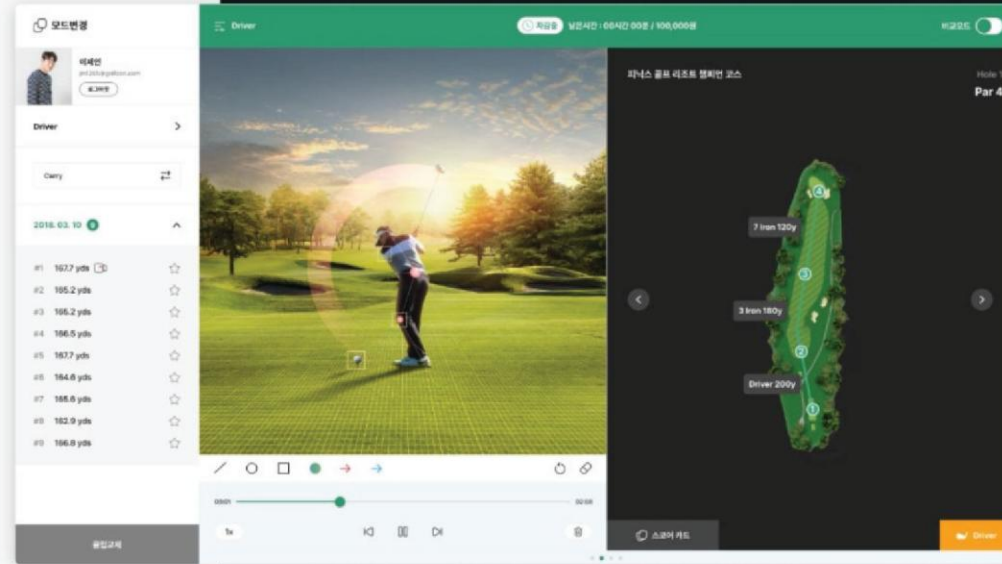




골프존

Driving Talk 어플리케이션 개발

전면 LED 디스플레이를 통해 캐리, 볼 스피드, 스매시 팩터와 같은 가장 중요한 샷 정보를 즉각적으로 보여줌으로써 사용자에게 편의성과 식별력 있는 화면을 제공합니다. 샷 이력을 추적하여 그린까지의 거리를 알려주고, 광폭 레이저 감지 시스템이 전후 킬트 기능을 통해 다양한 탄도의 볼 궤적을 추적하고, 제품을 경사가 있는 지면에 두어도 자동으로 수평 레벨을 보정하는 오토레벨링이 탑재되어 있습니다. 조작이 간편하도록 UI를 구성하였고, 샷에 대한 주요 데이터를 사용자에게 직관적으로 보여질 수 있도록 하였습니다.

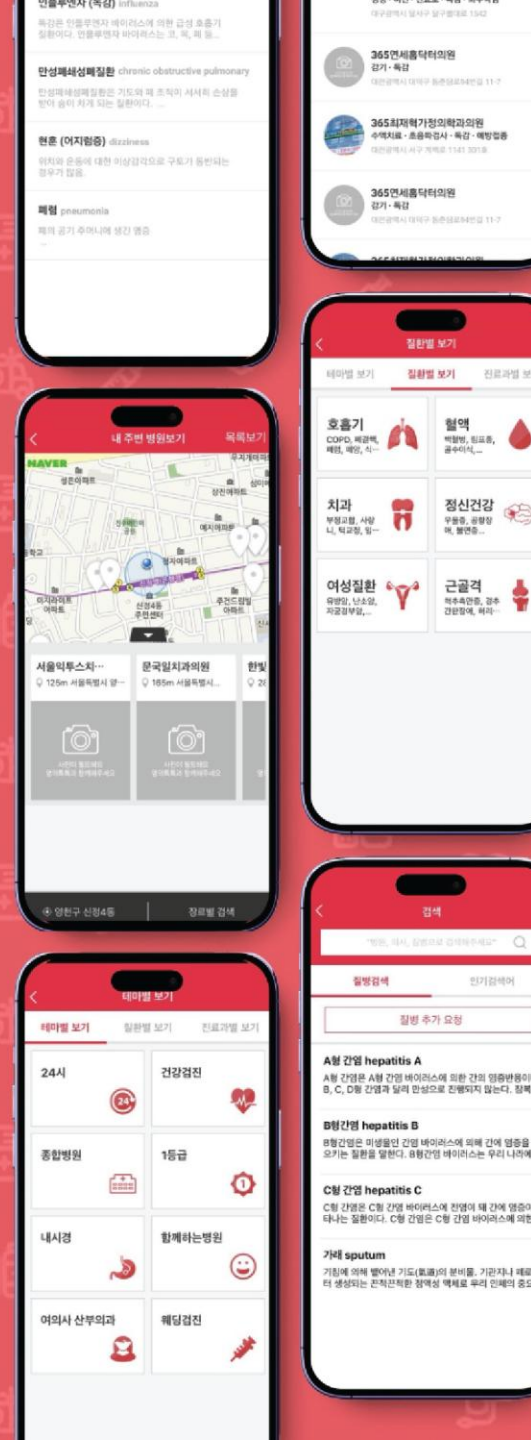


037



헬스조선 -명의톡톡

헬스조선에서 제공하는 100세 시대 건강어플 명의톡톡입니다. 국내 32개 의과대학과, 29개 진료과와 7538명의 교수님들에게 직접 추천받은 명의를 추천받았으며, 국내 언론사와 출판사를 통하여 소개된 명의 데이터를 조사한 뒤 취재팀이 선별한 최종 데이터를 완성해서 만든 어플입니다. 질환별 진료과별로 명의 검색이 가능하고, 위치 기반 서비스를 활용하여 내 주변 병원을 쉽게 찾을 수 있습니다. 질환이나 진료과목을 선택해서 들어가면 명의 리스트가 나오고, 의사의 사진, 이력, 관련 기사, 환자 리뷰까지 제공하며 iOS, AOS 네이티브로 구축했습니다



프로젝트
PROJECT

App

038



기도스포츠

인터컴 관리 어플리케이션 및 웹사이트 개발

오토바이 헬멧에 부착하는 인터컴의 애플리케이션과 인터컴 펌웨어 업데이트 웹사이트를 개발한 프로젝트입니다. 바이크 이용자가 다른 이용자와의 그룹 라이딩에서 이용할 수 있도록 다양한 커뮤니케이션 기능을 지원합니다. AOS Kotlin, Ios Swift 웹은 Spring 을 이용하여 구축하였습니다.

주요 기능

- 블루투스 기기 연결 및 조작 기능
- 블루투스 및 NFC 태그 연결을 통한 사용자 간의 음악 공유, 그룹 콜 기능



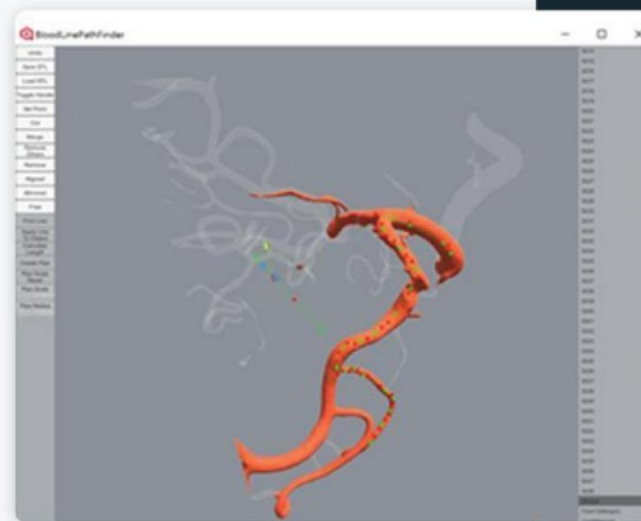


차병원

가상 뇌혈관 조영 시뮬레이터 구축

차의과 대학 산학협력단과의 협력으로 뇌 전산화단층촬영 혈관 조영술, 핵 자기공명영상 혈관 조영술, 뇌혈관 조영술을 개발하여, 관심 혈관 부위의 골격화 자료를 얻을 수 있어 시술 시 정확성을 높일 수 있도록 증강현실을 통하여 구축하였습니다.

- 1) 가상 뇌혈관 조영 시뮬레이터 개발
- 2) 집도의가 각 혈관에 적합한 시술 방법을 고안, 시술의 정확성을 높일 수 있게 시뮬레이션
- 3) 혈관에 적합한 사이즈의 스텐트를 제작 가능하게 진행



프로젝트
PROJECT

App

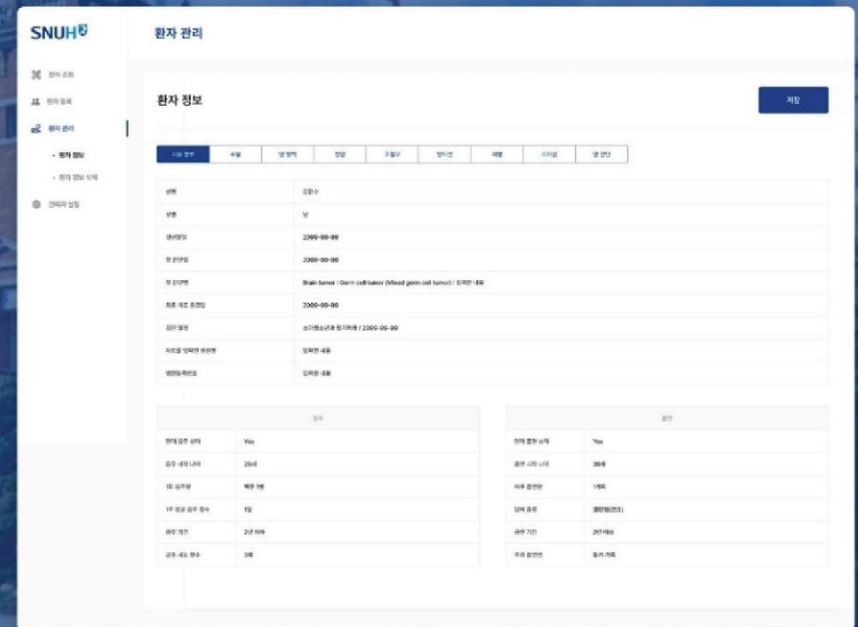
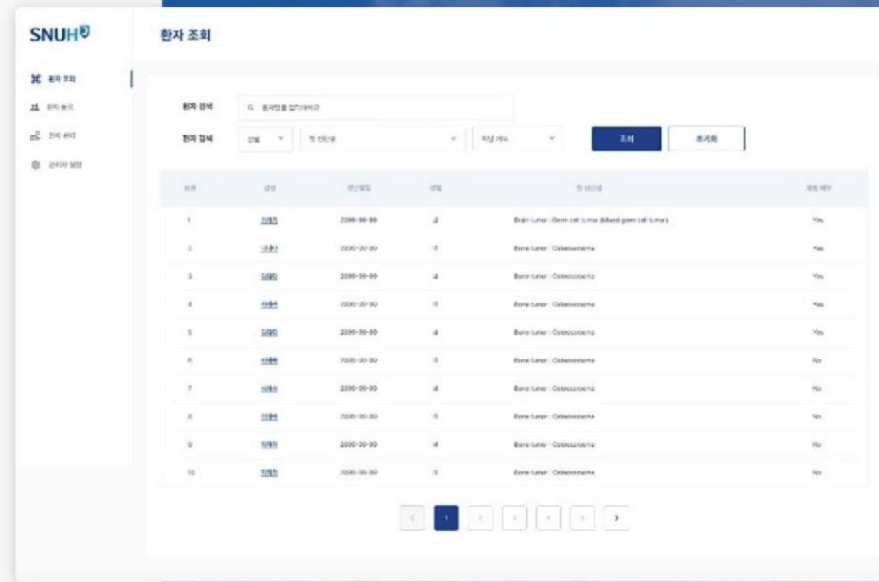
040

SNUH

서울대학교병원

스마트 기술 기반 소아청소년 고형암 생존자 장기추적 관리 플랫폼 개발 및 적용

소아청소년암 환자의 치료 정보 관리 및 생존자를 장기추적관리하여 환자의 생존율을 높이는 것을 목표로 한 플랫폼입니다. 의료진 웹을 개발해 환자의 암 증상 및 치료 방법 등 의료 정보를 관리하고, 다른 병원과 연계하여 공동 관리할 수 있는 방법을 제공합니다. 환자용 앱을 개발해 의료진이 입력한 환자의 정보를 조회하고 치료 이력 확인 등 자가적인 상태 파악 가능할 수 있도록 구축했습니다. 관리자 계정 등록 절차를 세분화하여 관리자 계정의 보안성을 향상시키고, 환자 관리 기능(환자등록, 환자조회, 수정, 삭제 등)을 구현하여 정보 관리 편의성을 높였습니다.





메가스터디교육 - AR 태양계 관찰

초등학생을 대상으로 하는 Unity 기반 AR 태양계 관찰 콘텐츠 제작 프로젝트 입니다. 태양계 행성들에 대한 퀴즈를 풀고, AR 모드에서 우주 괴물들을 타격해 행성들을 획득 할 수 있습니다. 다양한 실감나는 콘텐츠를 통해 태양, 수성, 금성, 지구, 화성, 달, 목성, 토성, 천왕성, 해왕성 10가지 행성들을 탐구할 수 있습니다. 자유롭게 모드를 선택하여 과정/단계/차수 선택 학습이 가능합니다.



맞은 답을 눌러서 우주선을 획득해 보세요!

지구와 거리가 가장 가깝고 보름달일 때를 말해요.

슈퍼문

슈퍼선

① 천왕성

천왕성

천왕성은 자전하는 데 17시간, 공전하는 데에 천왕성의 하루는 지구에서의 17시간이고, 천왕성의

① 금성 다음으로 밝은 <목성>은 무엇일까요? 목성을 찾아

목성은 달, 금성 다음으로 밝은 행성이예요. 화성보다도 훨씬 멀리 떨어져 있어 빛을 많이 반사해 밤하늘에 관측하기 쉬운 행성이랍니다.

① 토성의 여러 위성을 관찰해 보세요. (일부 대표 위성만 제공합니다.)



토성의 위성은 현재 확인된 것만 약 146개가 있어요. 대부분 얼음 덩어리로 이루어져 있고, 암석인 것도 있답니다. 태양계에서 두 번째로 큰 위성인 타이탄이 바로 토성의 위성이에요. 목성의 이오와 마찬가지로 타이탄

① 목성 탐사선 <주노(Juno)>



9개의 탐사선이 목성을 관측했어요. 피오리나(Fiorna) 1호, 2호, 3호, 4호, 5호, 6호, 7호, 8호, 9호를 관측했고, 2개는 목성 주위를 공전하며 관



메가스터디교육 - 유아 미니게임 68 종

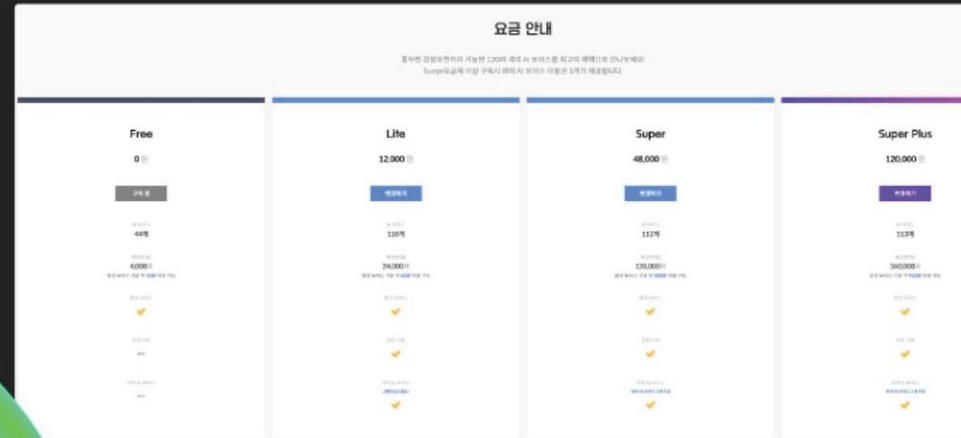
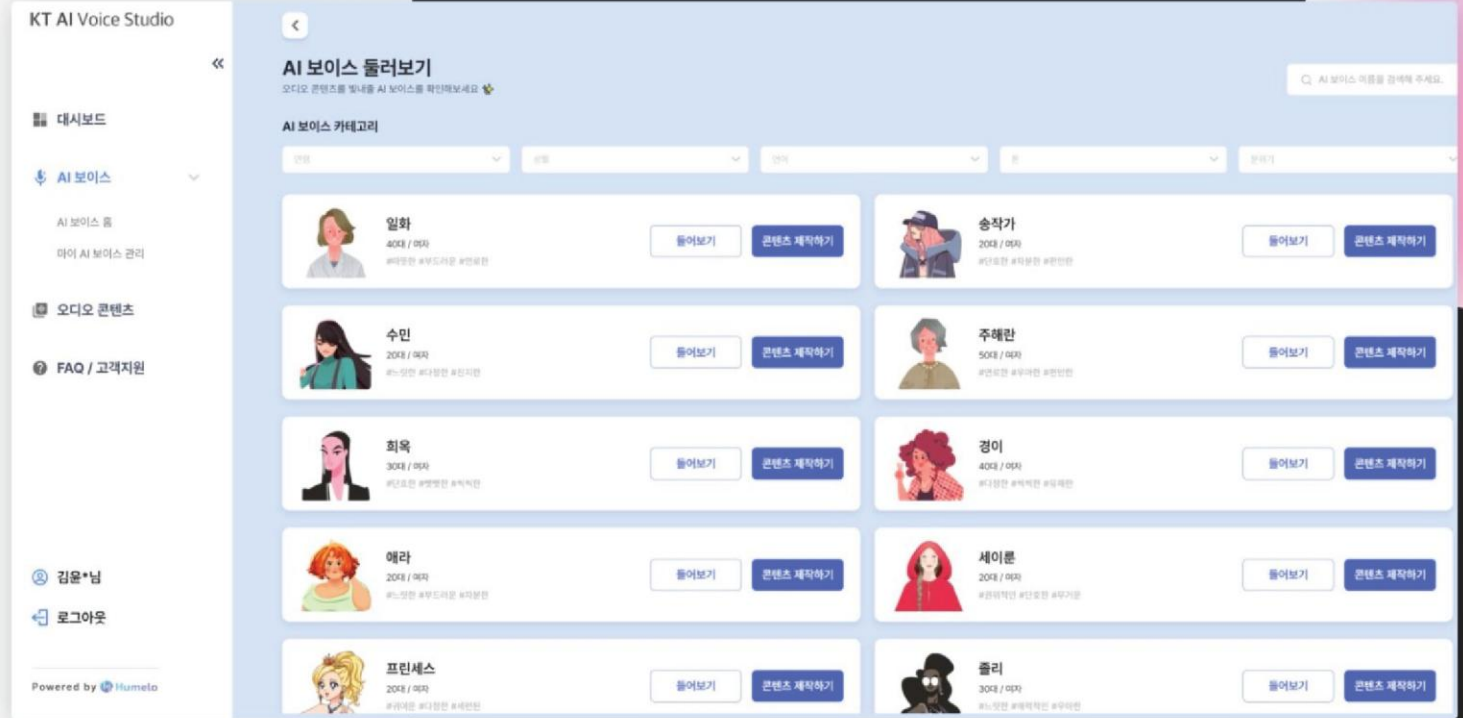
메가스터디의 엘리하이 키즈 학습 서비스에서 제공하는 미니게임 68 종류를 Unity로 개발했습니다. 컨셉은 신체 운동 / 건강 / 안전 / 의사소통 & 사회 관계 / 예술경험 / 자연 탐구 6 개 학습 영역로 나뉘어졌으며, 68 종류의 게임이 해당 컨셉 안에서 만들어져, 중요한 유아 생활 습관을 재미있게 익힐 수 있습니다. 또한, 다양한 컨셉을 가진 미니게임을 통해 각자 게임마다 다른 재미요소를 만들었습니다. 학습을 끝내고 얻은 보상으로 미니게임을 진행할 수 있고, 학습에 동기부여가 될 수 있도록 아이들의 재미를 유발할 수 있는 게임을 만들었습니다.





KT - AI 보이스 플랫폼 개발 및 유지보수

KT AI 보이스 플랫폼은 인공지능 기반의 음성 인식 및 처리 플랫폼입니다. 이 플랫폼은 사용자의 음성 명령을 정확하게 인식하고, 해당 명령에 따른 적절한 반응이나 서비스를 제공하기 위해 설계되었습니다. KT AI 보이스 플랫폼의 주요 기능에는 음성 인식, 자연어 처리, 음성 합성 등이 포함되며, 이를 통해 사용자는 편리하게 정보를 검색하거나, 다양한 스마트 홈 기기를 제어하고, 개인화된 서비스를 이용할 수 있습니다. 또한, 이 플랫폼은 다양한 언어와 방언을 지원함으로써 더 넓은 사용자 베이스에 접근할 수 있도록 설계되었습니다. 해당 플랫폼의 개발 및 유지보수를 통해 지속적으로 시스템의 성능을 향상시키고, 사용자 경험을 개선하여, 보다 편리하고 직관적인 음성 기반 서비스를 제공하고 있습니다.

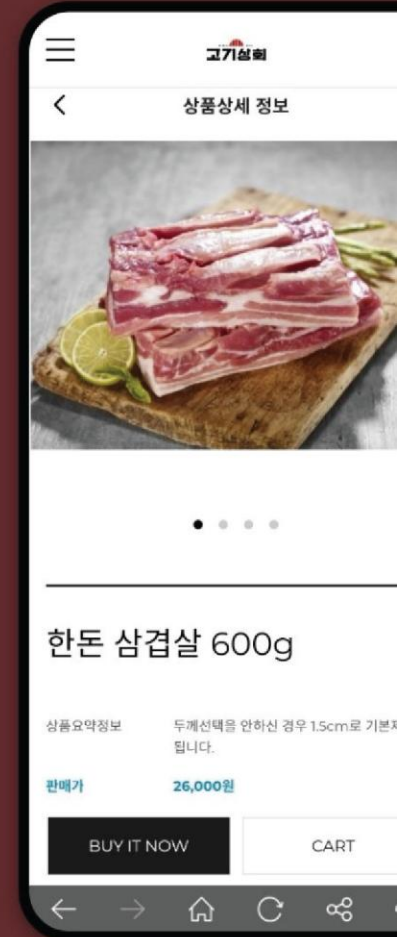
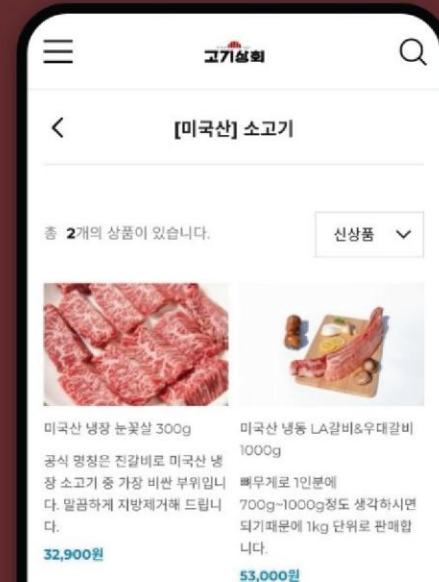
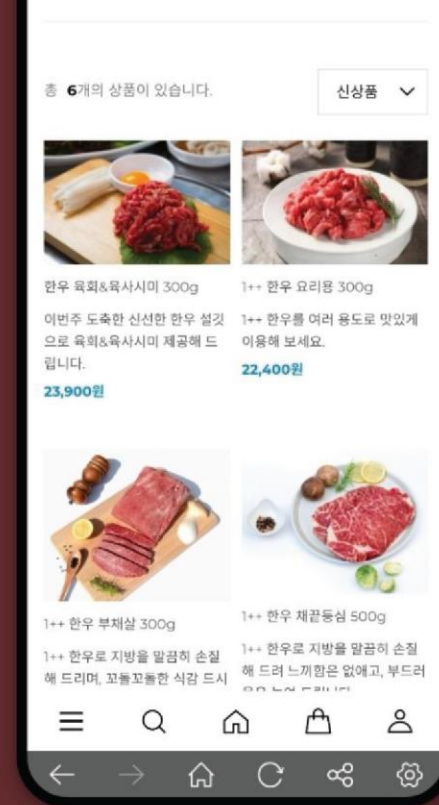
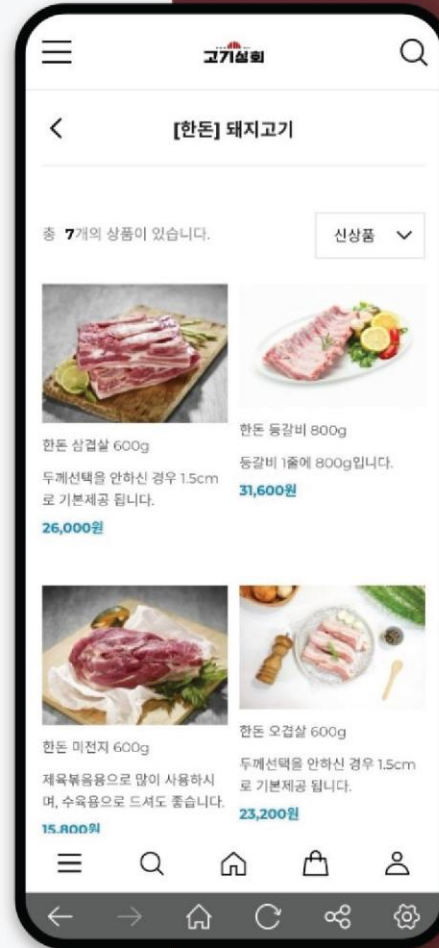




고기상회

미트피플 모바일 어플리케이션 개발

'고기상회'는 육류 판매상 중계 플랫폼으로 일반 택배 배송 뿐만 아니라 오토바이 배송 등 여러 서비스를 제공합니다. 우리집 주변 정육점에서 고기를 주문하고, 당일 빠르게 받아 볼 수 있으며, 요리별로 필요한 부위로 주문이 가능합니다. 당사는 '고기상회'의 iOS, 안드로이드 버전의 어플리케이션 개발을 맡아 진행했습니다.



프로젝트
PROJECT

App

045

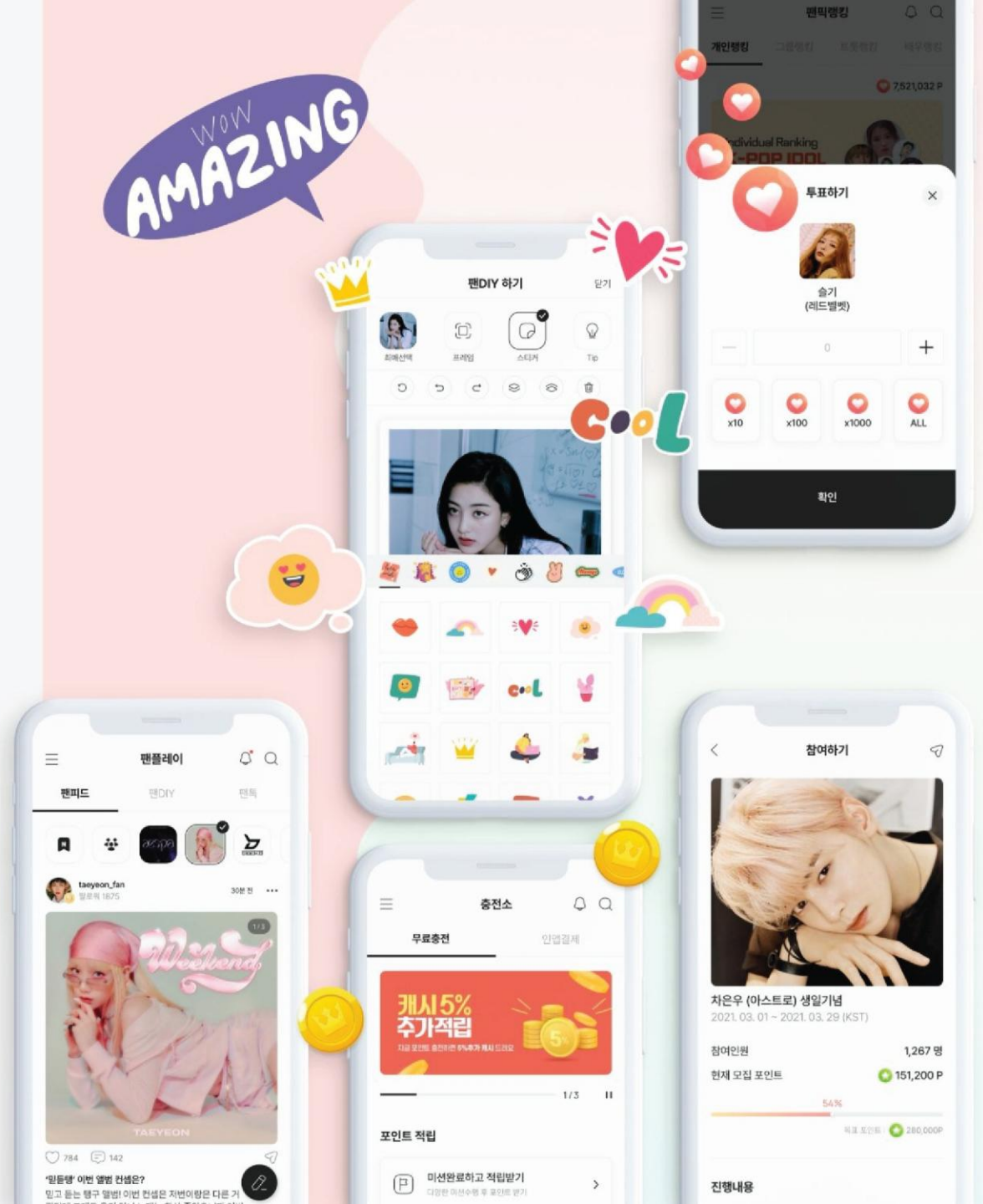


Thekking

KPOP 팬덤 플랫폼 리뉴얼 개발

팬들이 만드는 세상 덕킹 (THEKKING)은 K- Culture 를 사랑하는 전세계 팬덤을 위한 글로벌 플랫폼입니다.

앱내 포인트를 활용하여 사용자가 응원하는 아이돌스타 또는 한류 스타에게 직접 투표하여, 순위를 정하여 팬픽 랭킹 기능/ 팬심 서포트 기능/ 포인트 충전소 기능/ 팬 플레이기능 등 포인트 충전을 위한 다양한 이벤트 까지 즐길 수 있는 플랫폼 입니다.

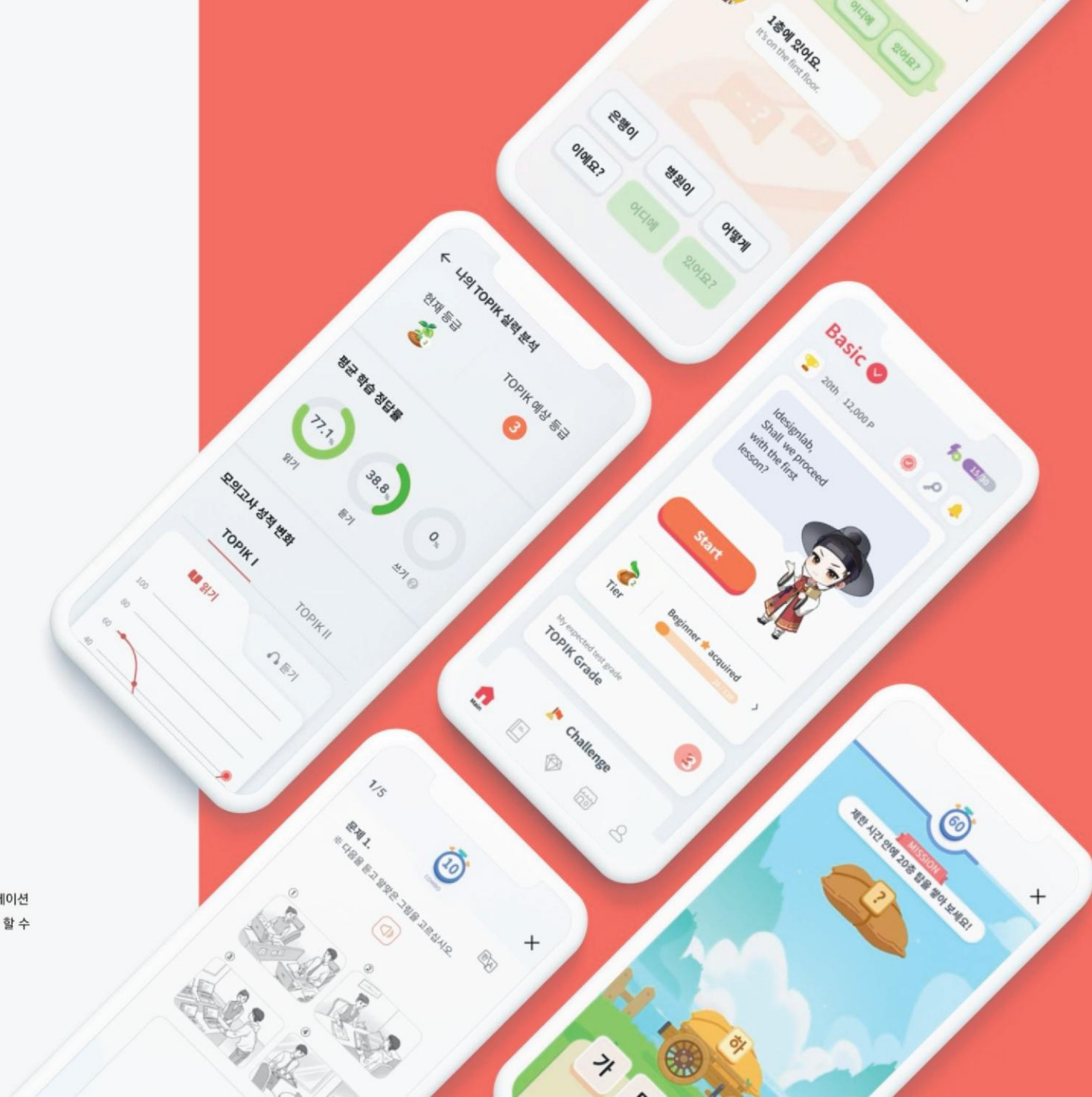




아이디자인랩 - FunPik

한글부터 TOPIK까지 시스템 개발 유지보수

'재미있게 TOPIK 을 학습하다' 라는 의미로, 한국어 능력시험을 준비하는 전 세계 외국인들이 효과적으로 성적을 향상할 수 있는 학습 애플리케이션 입니다. 나만을 위한 AI 맞춤학습/ 체계적인 학습/ 다국어 적용 기능/ 재미있는 학습 기능등 TOPIK 1~6급까지 자신의 한국어 실력에 맞게 학습 할 수 있습니다.



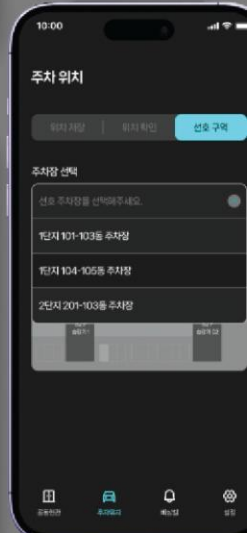
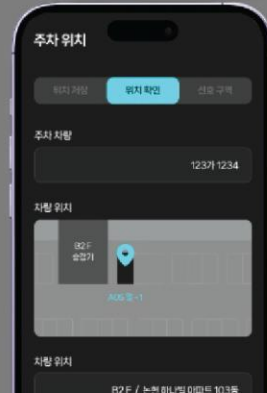
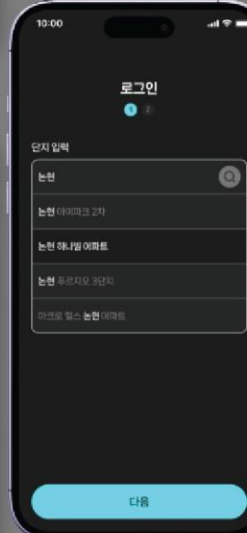
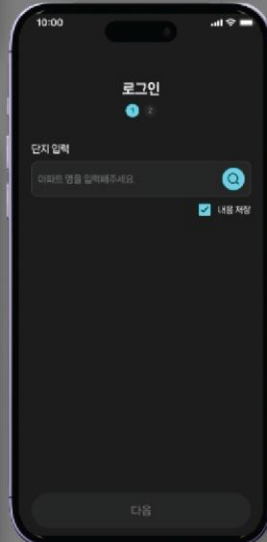
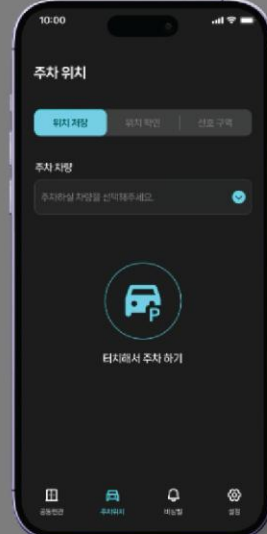
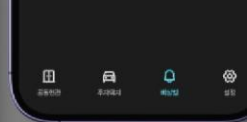
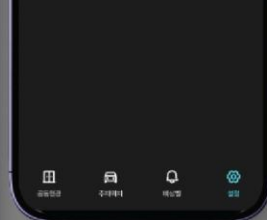
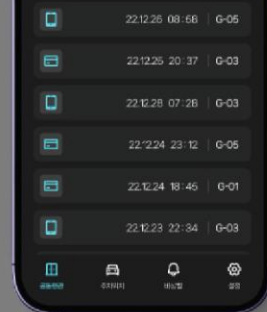
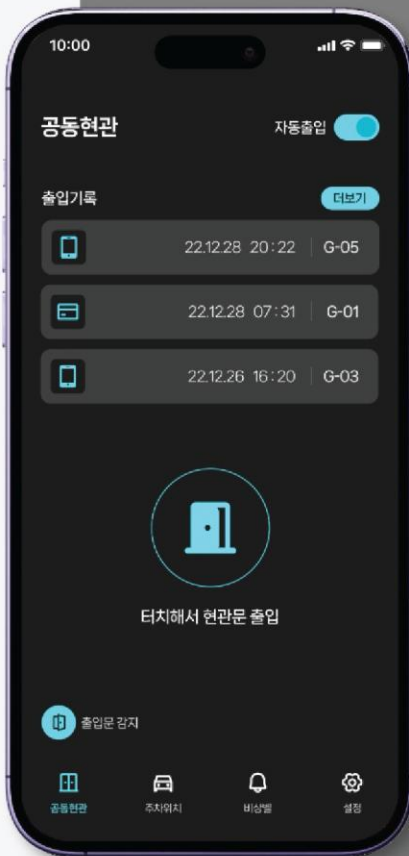
047



럭스로보

원패스 IoT 앱

아파트 스마트홈 기능이 탑재된 입주민/아파트 관리자 앱/웹 개발 프로젝트입니다. 기획 / 디자인 / 개발 모두 자사에서 진행하였습니다. 입주민용 앱에서는 BLE 기술로 서버와 통신하며 현관문 개폐, 주차위치 저장, 비상벨 호출과 같은 스마트 홈 기능을 사용할 수 있습니다. 관리자 사이트에서는 모든 입주민의 출입, 주차 현황 및 기록 조회 기능, 아파트 주차장 조명 제어 기능과 함께 실시간 비디오 스트리밍 솔루션 livekit를 이용한 입주민과의 영상통화 기능을 사용할 수 있습니다.



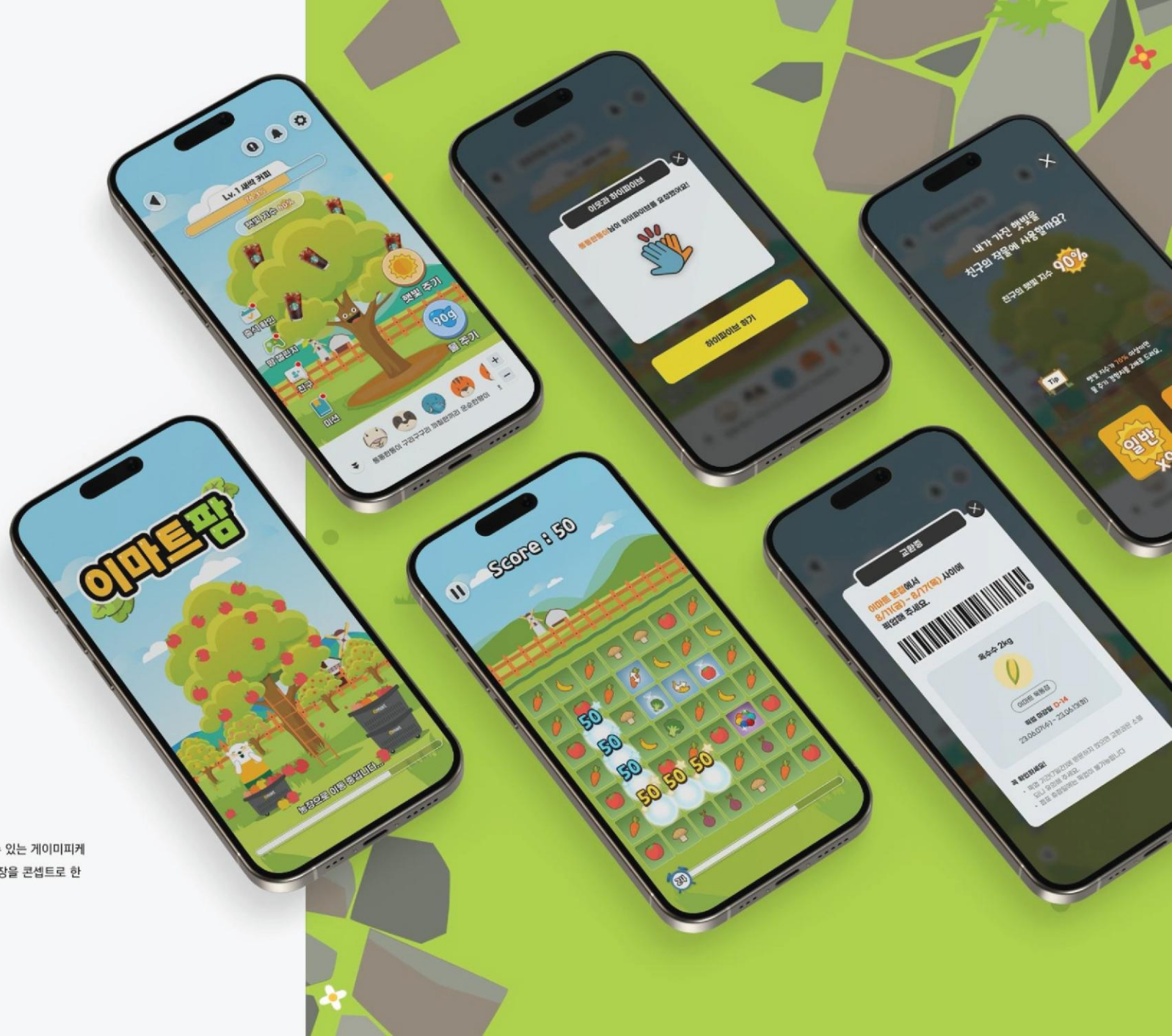


이마트

이마트팜 웹 게임 개발

이마트팜은 이마트에서 다양한 미션을 수행하여 보상으로 받은 열매를 키우고 수확한 후, 이를 실제 상품으로 교환할 수 있는 게이미피케이션 서비스입니다. 선택한 상품은 이마트 매장에서 수령 가능하며, 매달 교환할 수 있는 상품이 변경됩니다. 모바일 농장을 콘셉트로 한 이 앱테크 서비스는 재미와 실용성을 동시에 제공하도록 구축했습니다.

게임 : Unity + WebGL / 서버 : Java + Spring boot + MySQL / admin : React



049



요기요

보상형 미니게임

요기요 게임 개발은 신규 유저 유입과 기존고객 락인 효과를 기대하며, 사용자가 매력을 느낄 수 있는 캐릭터 비주얼을 제공하여 흥미 유발, 반복적 참여가 가능하도록 구축되었으며, 기존 요기요 앱에 유니티 WebGL 파일을 연동하여 실행하는 엠펙트 게임입니다.

API : spring

Admin F/E : react.js

Game : Unity + Web GL



프로젝트
PROJECT

Web / App

050

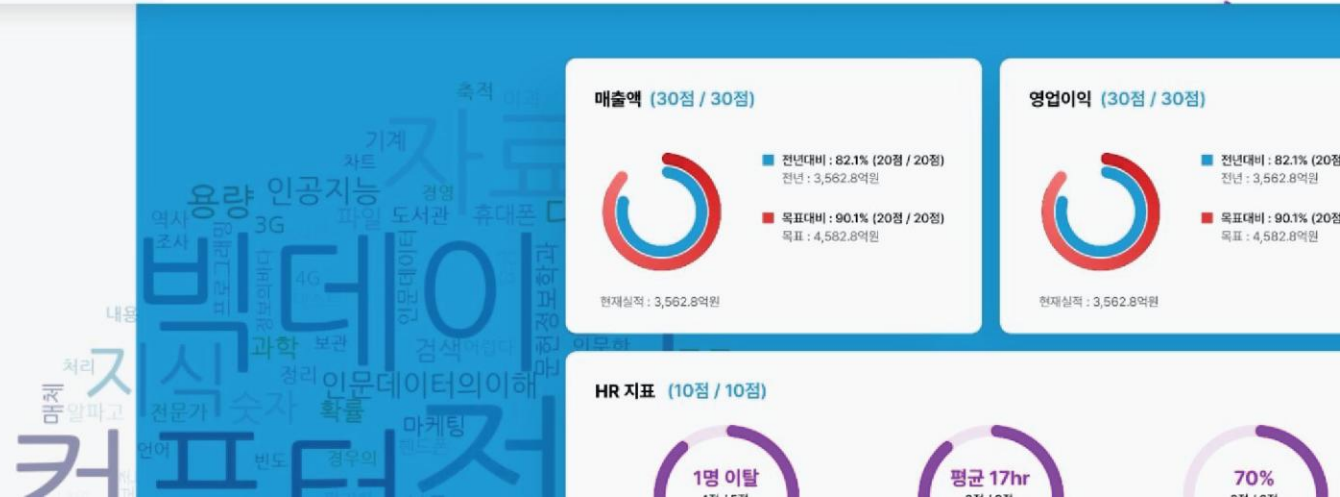
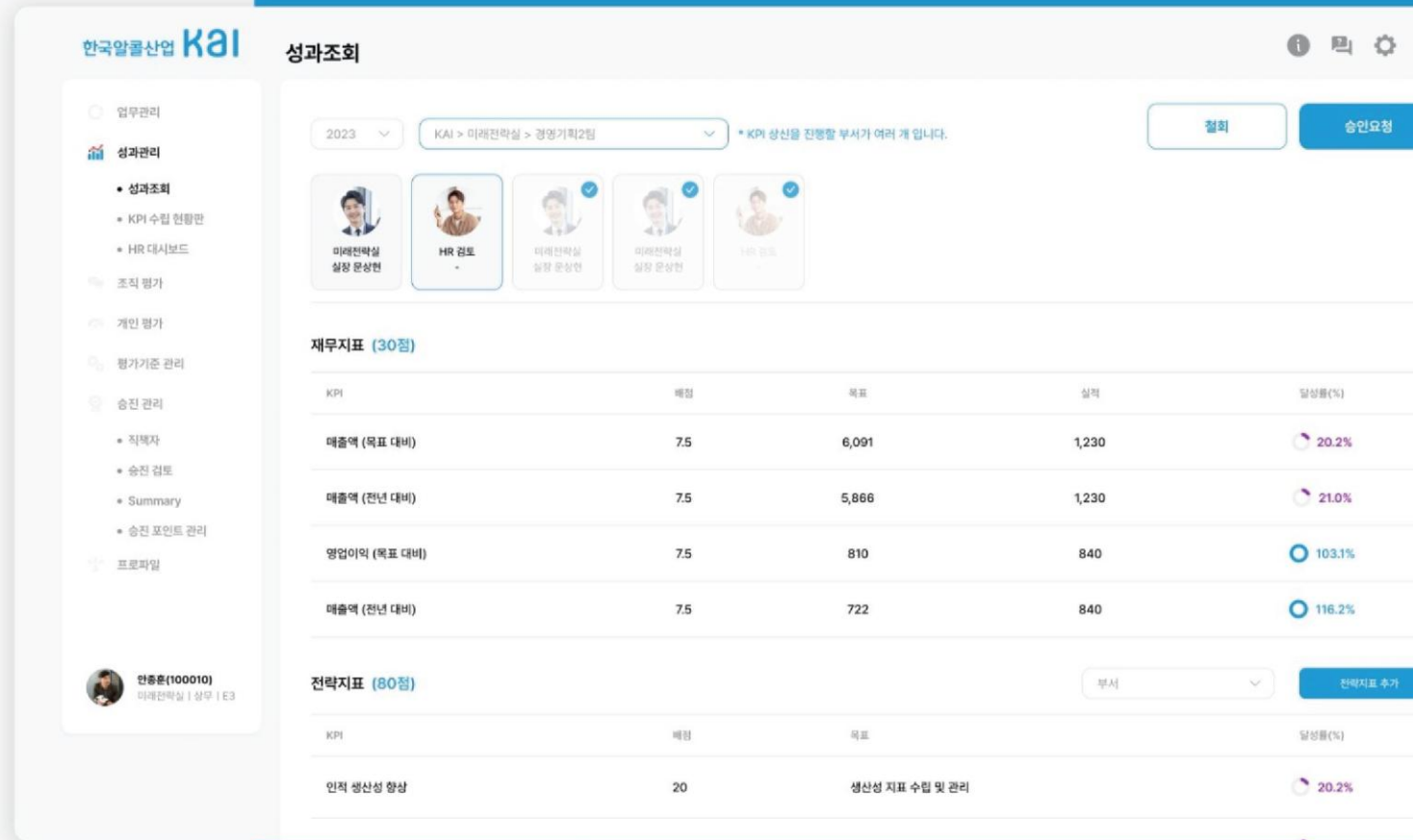
kai

한국알콜그룹

상시 성과관리 시스템구축

한국알콜그룹 성과관리 시스템 구축 React 로 개발 진행되었으며, Web 으로 개발 되었습니다.
큰 주요 기능으로는 승진 포인트 제도 도입, 성과 관리, 개인 및 조직 평가, 업무 관리 등이 있습니다.

사원들의 프로파일 정보를 보기 쉽게 제공하며, 워드 클라우드를 통해 각 사원의 장단점을 한눈에 확인할 수 있습니다.
또한, 관리자 페이지에서 사용자별 권한을 손쉽게 관리할 수 있도록 구축했습니다.



051



퍼스펙티브

안드로이드 유니티 AR 개발

유니티의 ARFoundation 프레임워크를 사용한 바닥 평면 인식과 가구 배치를 지원하는 플랫폼입니다. 증강현실 홈 인테리어 서비스로, 마음에 드는 인테리어 디자인을 실제 공간에 AR로 시뮬레이션할 수 있습니다.
AR APP 화면 구성, 상품 리스트 관리 및 고도를 연동까지 가능하도록 구축했습니다.





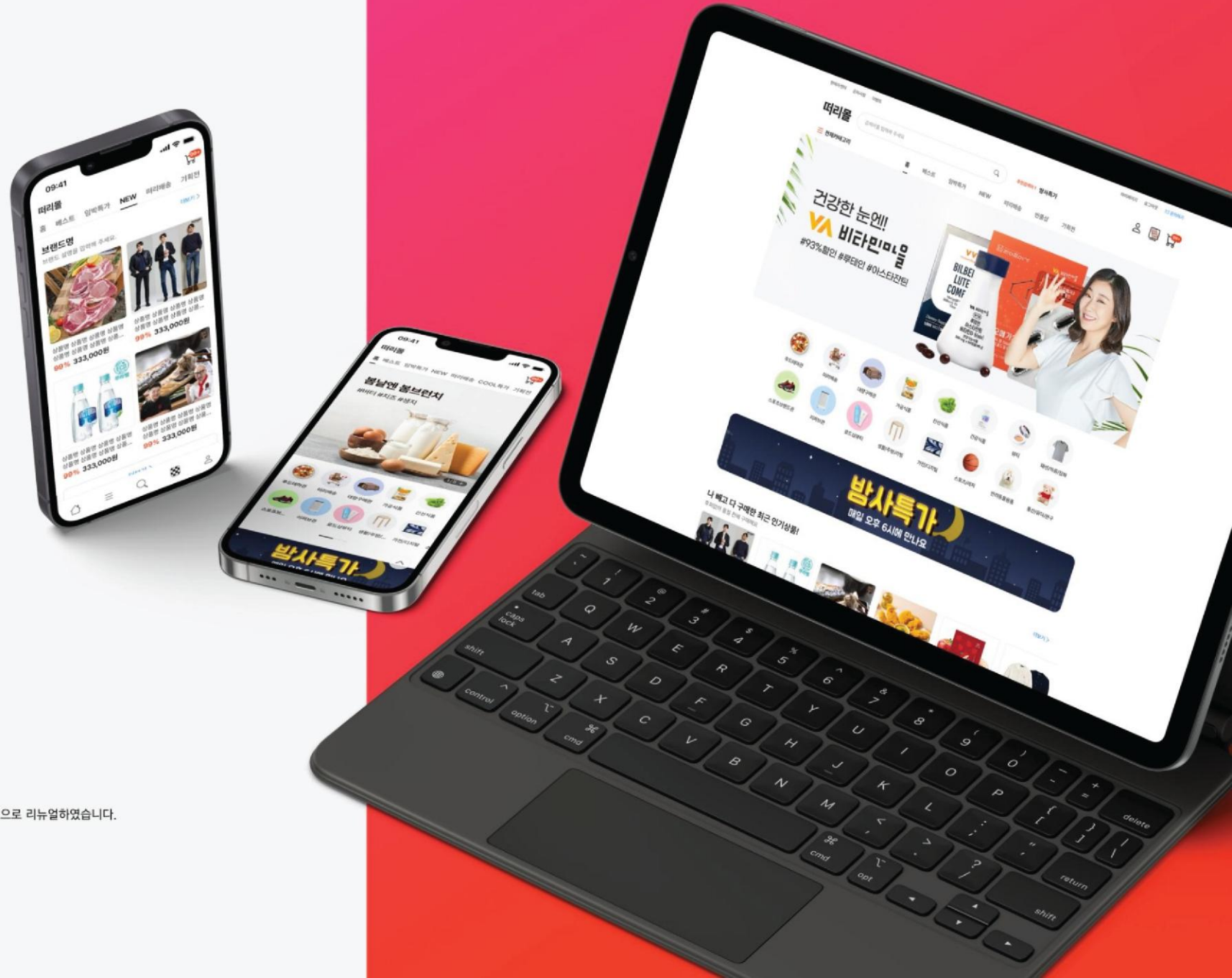
따리몰

따리몰 shop by 기반으로 이전 개발

따리몰은 तरी 배송을 (유통기한이 얼마 남지 않은 제품들) 주로 판매하는 온라인 쇼핑몰입니다.
기존에 PHP와 고도몰로 구성되어있는 사용자 사이트를 NextJS 14와 Shop by를 사용자 친화적으로 기반으로 리뉴얼하였습니다.

기술 스택

+프론트 : NextJS 14, Typescript +백엔드 : NHN샵바이 API +앱 패키징 : Flutter



프로젝트
PROJECT

Web / App

053



MAS9

태권도 플랫폼 개발

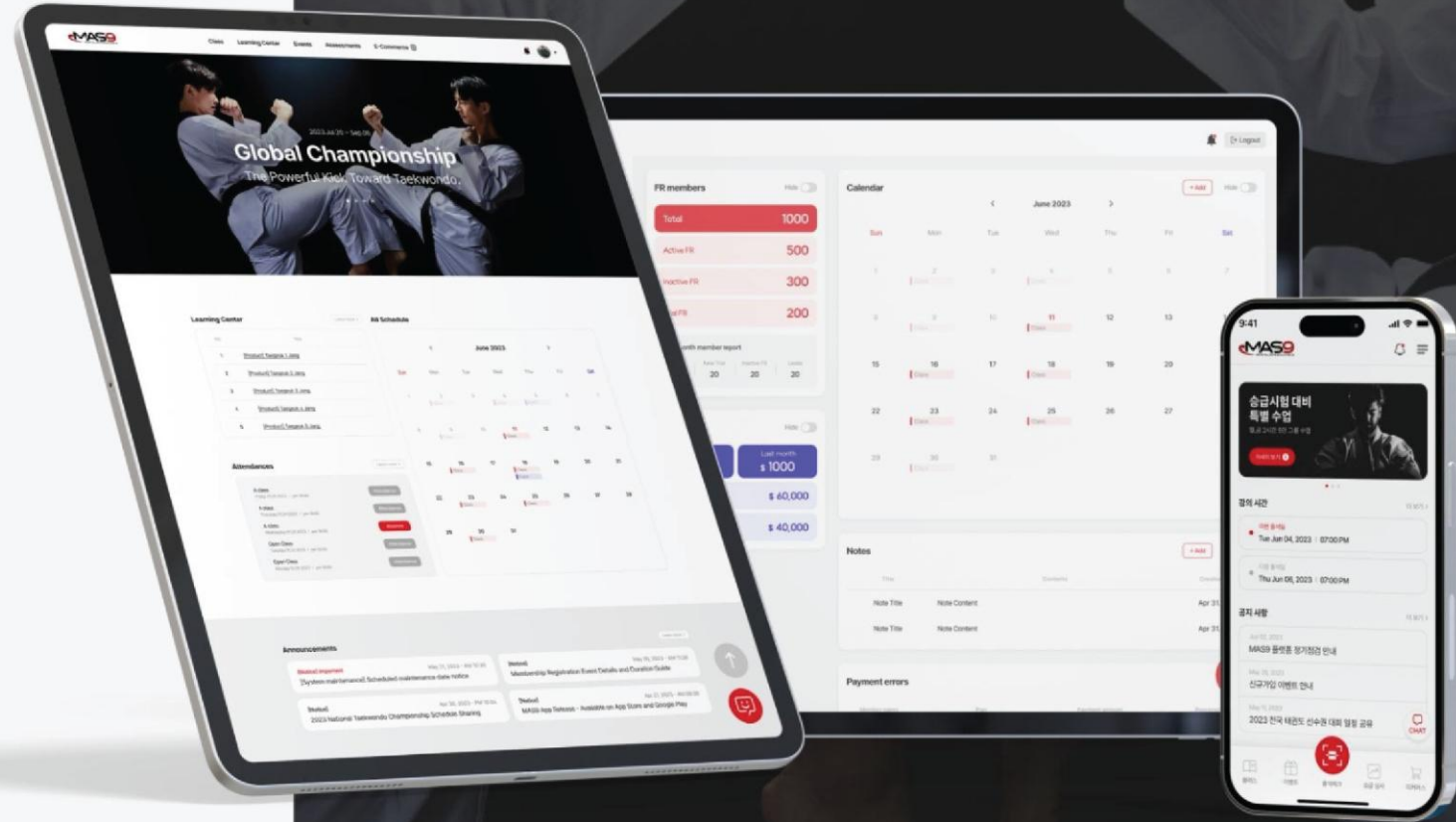
MAS9은 도장 및 관원 관리 SaaS 입니다. 도장을 관리할 수 있는 FR 관리자 페이지와 관원이 사용하는 사용자 페이지 및 어플리케이션을 개발하였습니다.

기술 스택

프론트 : React, Typescript

백엔드 : NestJS

앱 패키징 : React Native



054



알라딘

3d-coverflow 개발

책이 가진 여러 특성 중 두께, 너비, 높이를 반영하여 책의 그림자 등의 효과를 주어 책과 같은 느낌을 최대한 구현하였습니다. 책등 보기 모드에서 도서 터치 시 커버 플로우가 표시되어 좌우로 스와이프가 가능합니다. 도서를 한 권씩 넘기거나 여러 도서를 한 번에 이동할 수 있고, 손가락을 화면에서 떼지 않은 상태에서 스크롤하면 속도를 반영하여 빠르거나 느린 이동이 가능합니다. 도서 하나를 선택할 경우 상세 페이지로 이동합니다.



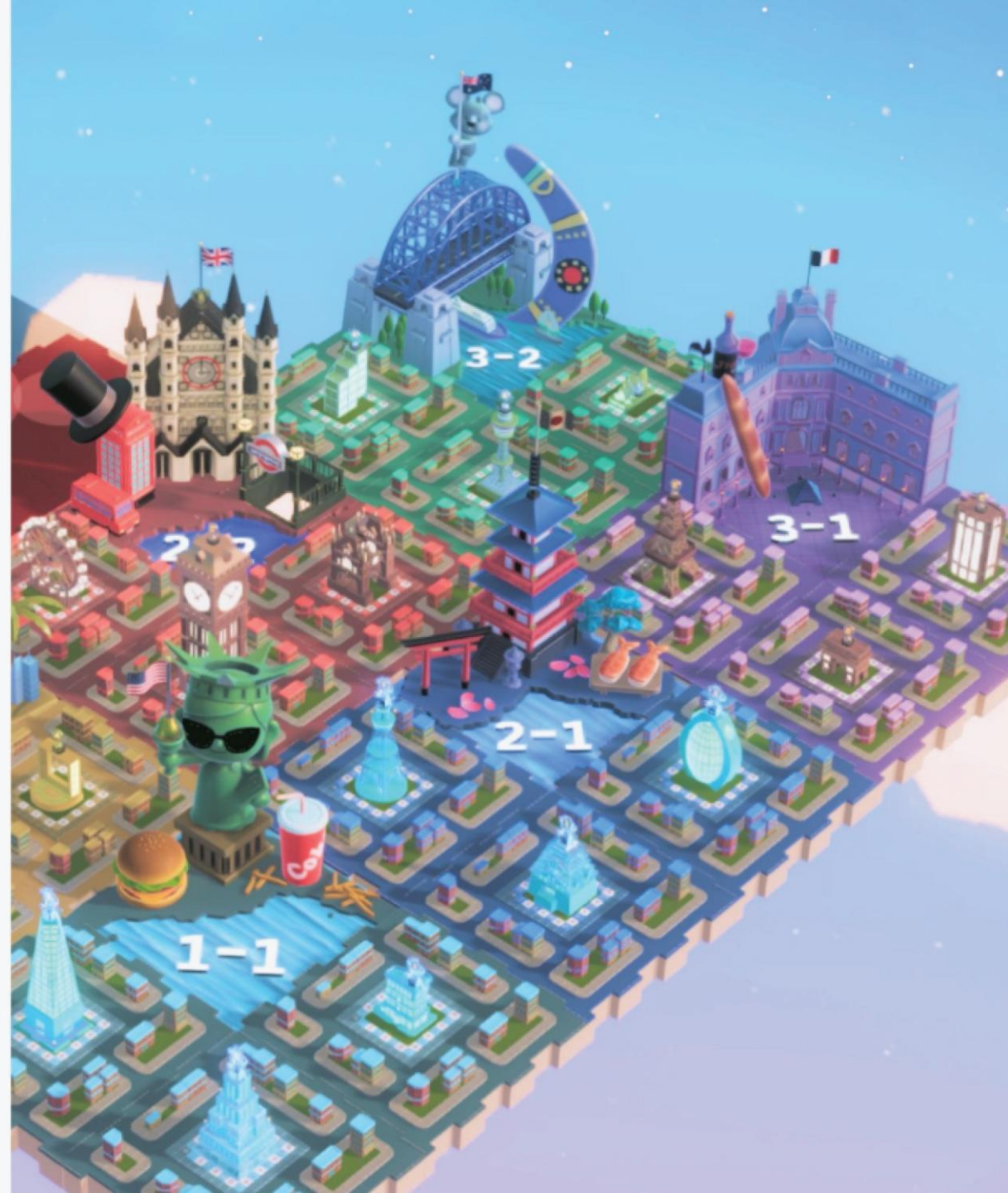
055

Chalk

섬재- 코치온

수학 콘텐츠 개발

이 프로젝트는 도시 건설 시뮬레이션과 학습을 결합한 게이미피케이션 플랫폼으로, 학습을 진행할수록 도시가 발전하는 구조로 구현했습니다. 성적이 높을수록 더 화려한 건물을 짓고 방문객을 유치하며, 경제적 보상을 받을 수 있습니다. 학습을 게을리하면 도시가 쇠퇴하는 패널티가 적용되며, 스토리 기반 미션을 수행하며 자연스럽게 학습에 몰입할 수 있도록 설계되었습니다. 모노폴이나 심시티 같은 게임 요소를 활용하여 능동적인 학습을 유도하고, 현실 경제와 연계된 보상 시스템도 고려할 수 있는 혁신적인 교육 플랫폼입니다.



056

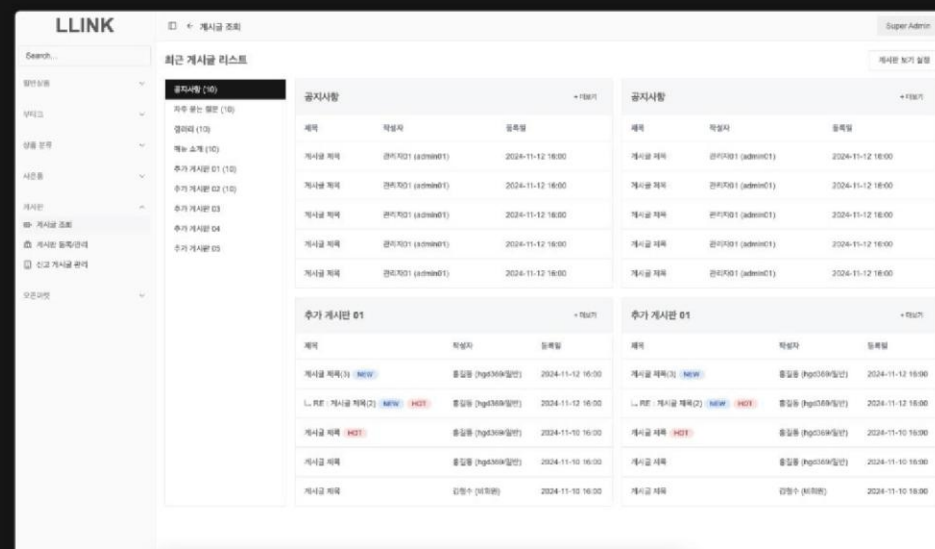


엘링크

퍼스트몰 기반 유럽 부티크 명품 직구 온라인 플랫폼 자체구축

해의 부티크 API 연동 문제를 해결하고 운영 효율성을 극대화하기 위해 상품 데이터를 실시간 동기화하고, 국내 오픈마켓에 자동 등록 및 재고 관리가 가능한 초대형 이커머스 플랫폼을 구축했습니다. 사용자가 쉽게 상품을 검색하고 구매할 수 있는 쇼핑을 가능, 해의 부티크 API 연동을 통한 자동 상품 등록 및 실시간 업데이트, 관리자 페이지를 통한 주문·고객·판매 관리, 실시간 매출 및 트렌드 분석 대시보드를 개발했습니다.

자동화 시스템을 도입해 운영 효율성을 향상시켰으며, 대량의 트래픽과 데이터를 안정적으로 처리할 수 있는 글로벌 수준의 명품 직구 이커머스 플랫폼을 구축했습니다.



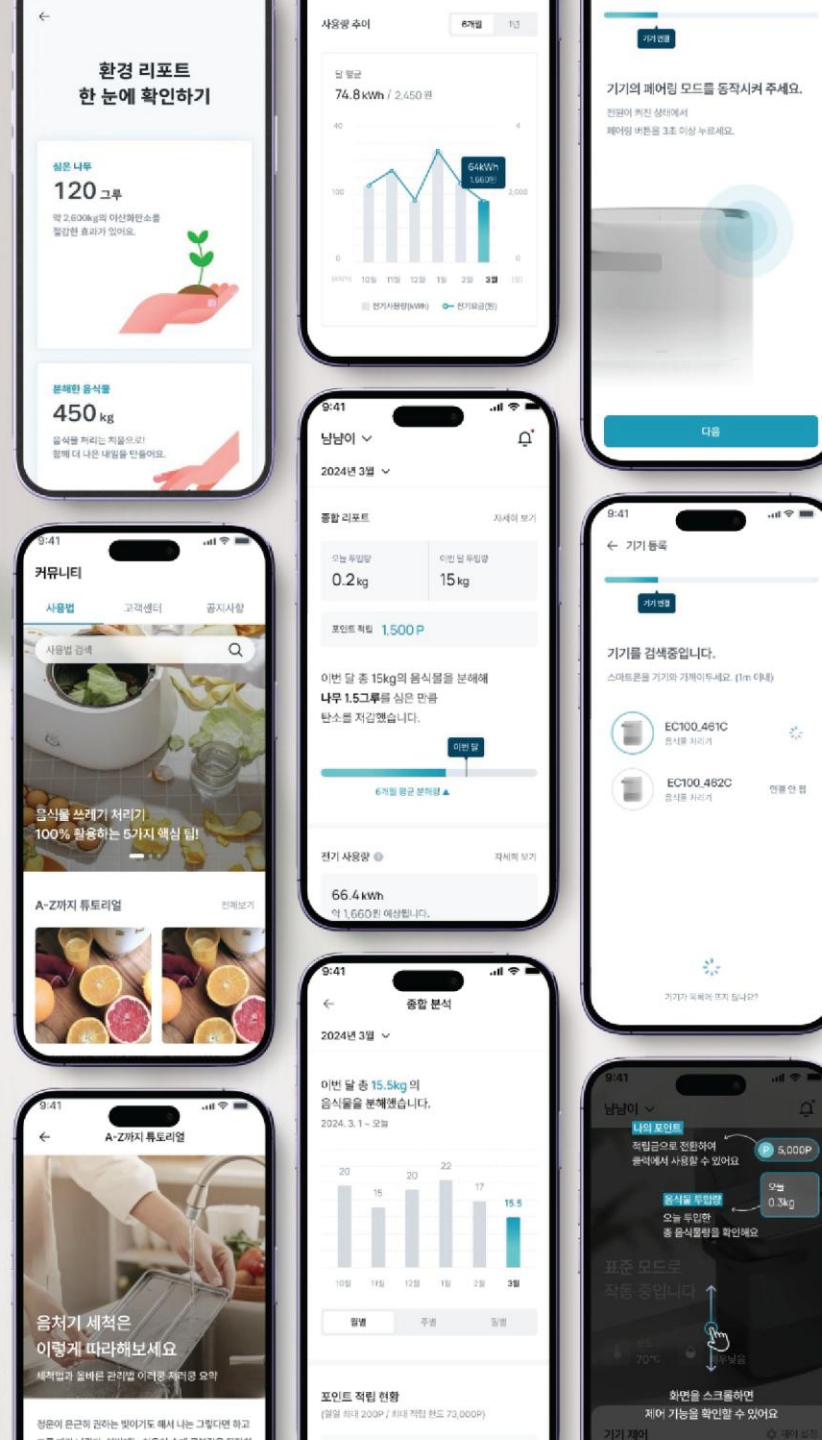
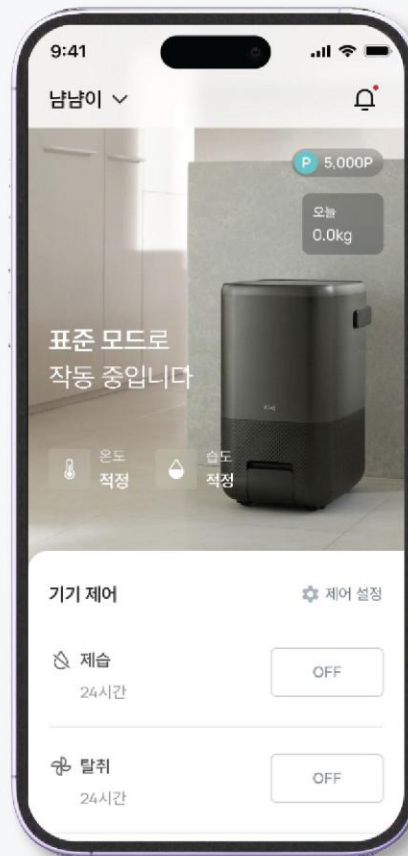
057

Kluᄡ

데일리앤코

음식물 처리기 연동 앱 개발

데일리앤코 사용자 및 관리자 시스템은 스마트 기기와 연동되는 사용자 친화적인 모바일 앱과 이를 운영·관리할 수 있는 관리자 플랫폼을 구축하는 프로젝트입니다. 사용자는 앱을 통해 기기 등록 및 제어, 포인트 적립, 전기 사용량 및 탄소 저장 리포트 확인, 1:1 문의, 알림 관리 등의 기능을 활용하여 서비스를 직관적으로 이용할 수 있습니다. 또한, 관리자 시스템에서는 회원 및 기기 데이터를 효율적으로 관리하고, 공지사항 등록, 고객 문의 응대, 푸시 알림 설정, 운영 데이터 분석을 통해 서비스 품질을 최적화할 수 있도록 설계되었습니다. 이를 통해 사용자들은 편리하고 직관적인 방식으로 기기를 활용할 수 있으며, 관리자는 운영 프로세스를 자동화하고 서비스 대응 속도를 개선하여 효율적인 플랫폼 운영이 가능하도록 구현했습니다.



058

모두의
노래방

지앤파트너-모두의 노래방 앱 고도화

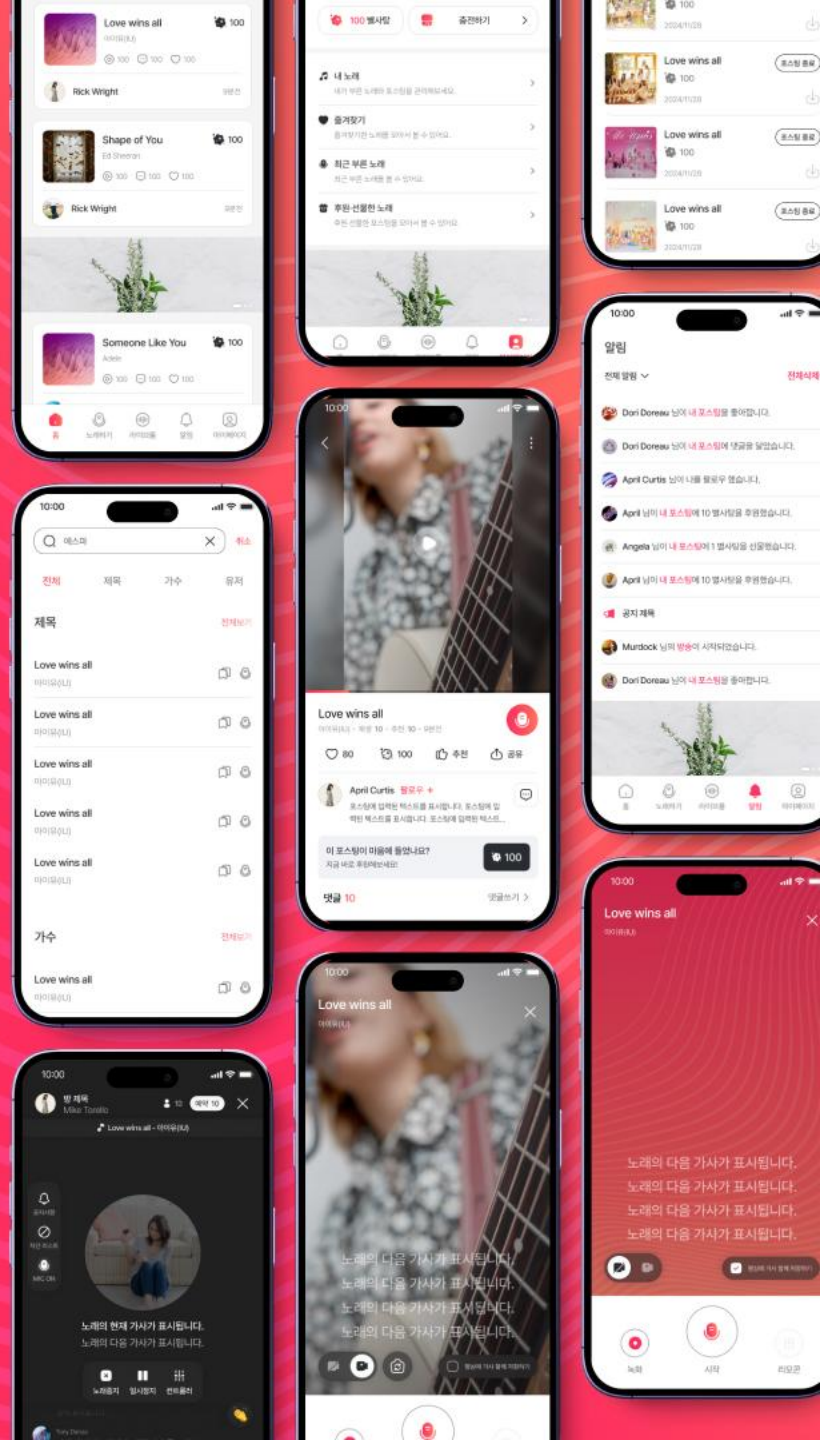
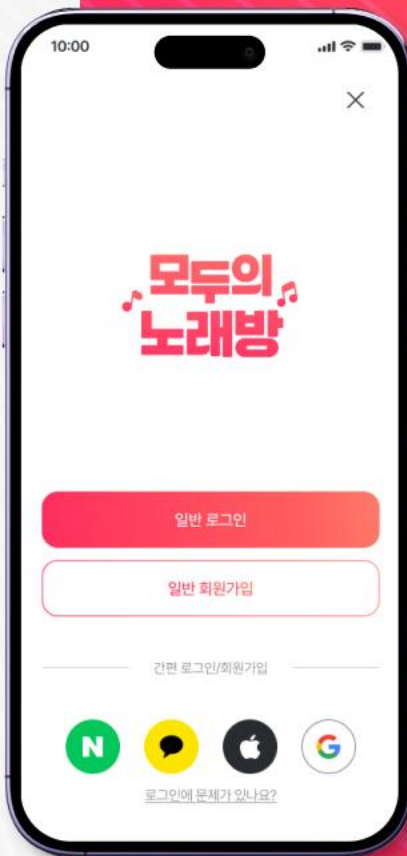
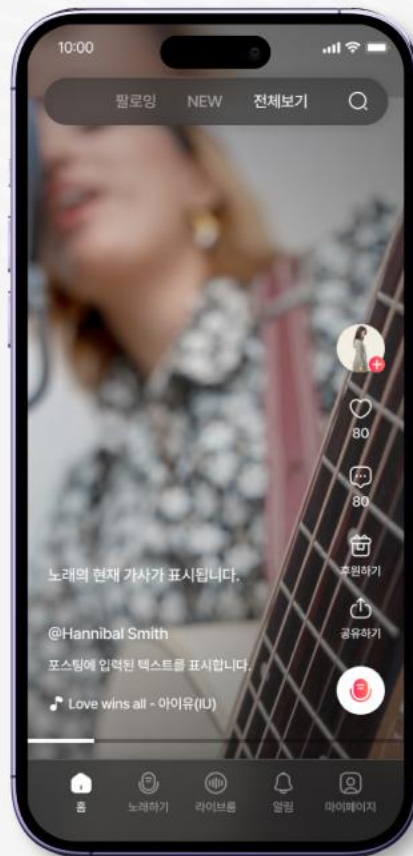
모두의 노래방은 노래 녹음과 포스팅, 라이브 방송, 실시간 채팅 및 후원 기능을 제공하는 인터랙티브 노래 커뮤니티 앱입니다.

사용자는 자신만의 노래를 녹음하고, 다른 사람과 공유하며, 라이브룸에서 함께 노래하고 소통할 수 있습니다.

꾸미기 아이템과 보석 시스템을 통해 개성 있는 콘텐츠 경험이 가능하며, '나도 부르기' 같은 참여형 기능으로 협업도 즐길 수 있습니다.

관리자 웹 시스템을 통해서 노래, 카테고리, 꾸미기 아이템, 유저, 라이브룸을 포함한 전체 콘텐츠 및 운영 시스템을 효율적으로 관리할 수 있습니다.

통계, 오류 확인, 공지 및 배너 설정 등 서비스 운영 전반을 통합적으로 지원하는 구조로 설계되어 있습니다.



Thank you

AIARA Corp.

서울시 강남구 논현동 270-38, 진현빌딩 2-202

T. 02. 2052. 7880 F. 02. 2052. 7881